



体育祭 2024

6/4 火 予備日 6/11 火 駒沢オリンピック公園 [第二球技場]

主催：朋優学院高等学校体育祭企画

体育祭当日諸注意事項

○集合場所と時間

- ・ 集合場所 フィールド荷物置き場（3ページ参照）
- ・ 集合時間 **AM 8：40（時間厳守）**
 - ※ 8：40にクラスの集合場所にいなかった場合は遅刻となる
 - ※ 遅刻・欠席をする場合は必ず担任へ連絡を入れる事

○服装

- ・ 上着は体育祭Tシャツ、下は体操着を着用する事
- ・ 靴は運動靴（スパイクシューズ不可）
- ・ 染色、パーマ、化粧、ボディーペイントなど校則違反となる身だしなみは厳禁。また、**髪の毛は競技に支障がないようにまとめる事**

○持ち物

- ・ 飲料水（ペットボトル1本を凍らせておくとよい）
- ・ タオル
- ・ ゴミ袋（ゴミは持ち帰りです）
- ・ 熱中症対策用品（帽子、日傘、日焼け止め、保冷剤等）
- ・ 雨具（体育祭は少雨決行）

○競技中の待機場所について

- ・ 全学年**グラウンド**が待機場所となる（3ページ参照）
 - ※ **応援合戦中は一般生徒は全員スタンド席で観戦**

○水分補給と昼食について

- ・ 昼食はスタンド席にて行う。（座席割は4ページ参照）
- ・ 水分補給はブルーシート上で行う事。人工芝上は禁止

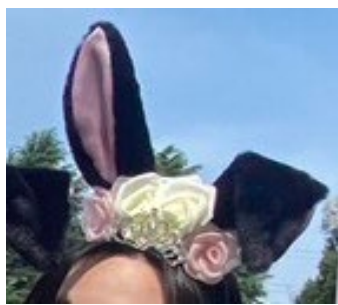
体育祭の服装についての禁止事項

◎服装の規定

・染色、パーマ、化粧、ボディーペイント、シールなど校則違反となる身だしなみは厳禁。また、髪の毛は肩に掛かる長さ以上の場合のみはまとめ、装飾品は競技に支障がなく、安全に配慮した物、華美でない物に留める事。

※以下については禁止とする

○大きすぎる装飾品・怪我をさせる可能性がある素材の装飾品



○フェイスシール・ペイント・ラメ

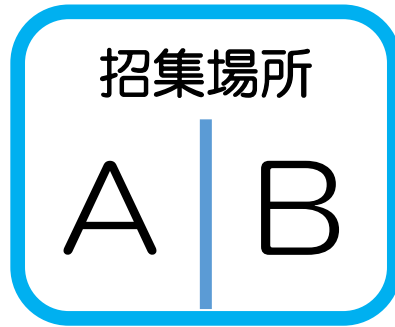


○運動にそぐわない服装

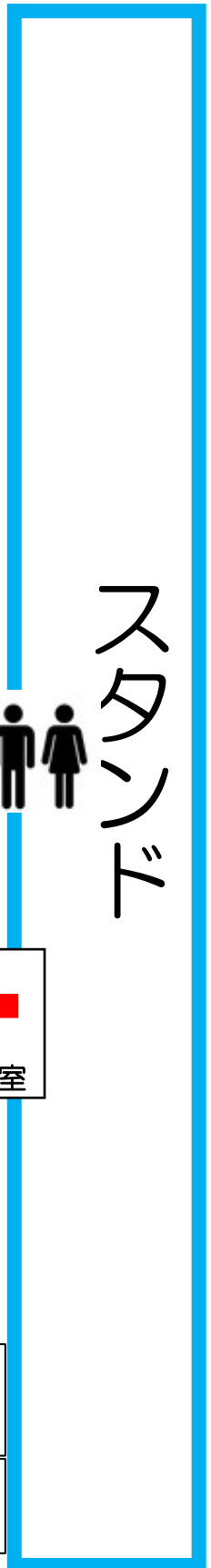


集合・待機場所/場内案内

記録
テント



用具
置き場



スタ
ン
ド



本部



紫団

橙団

黒団

赤団

青団

緑団

特SG 1-4
特SG 1-2
特SG 1-1
国AG 1-4
国AG 1-2
国TG 1-1

特SG 1-5
特SG 1-3
国AG 1-6
国AG 1-5
国AG 1-3
国AG 1-1

特数 3-4
特数 3-2
特文 3-5
特文 3-4
特文 3-3
国公立 3-1
国TG 3-1

特数 3-3
特数 3-1
特文 3-2
特文 3-1
国公立 3-3
国公立 3-2

国 T G	国 公 立	特 文	特 文	特 数	特 数
2 1 1	2 1 1	2 1 1	2 4 1	2 1 2	

国 公 立	国 公 立	特 文	特 文	特 数
2 1 2	2 1 2	2 1 2	2 3 3	2 3 3

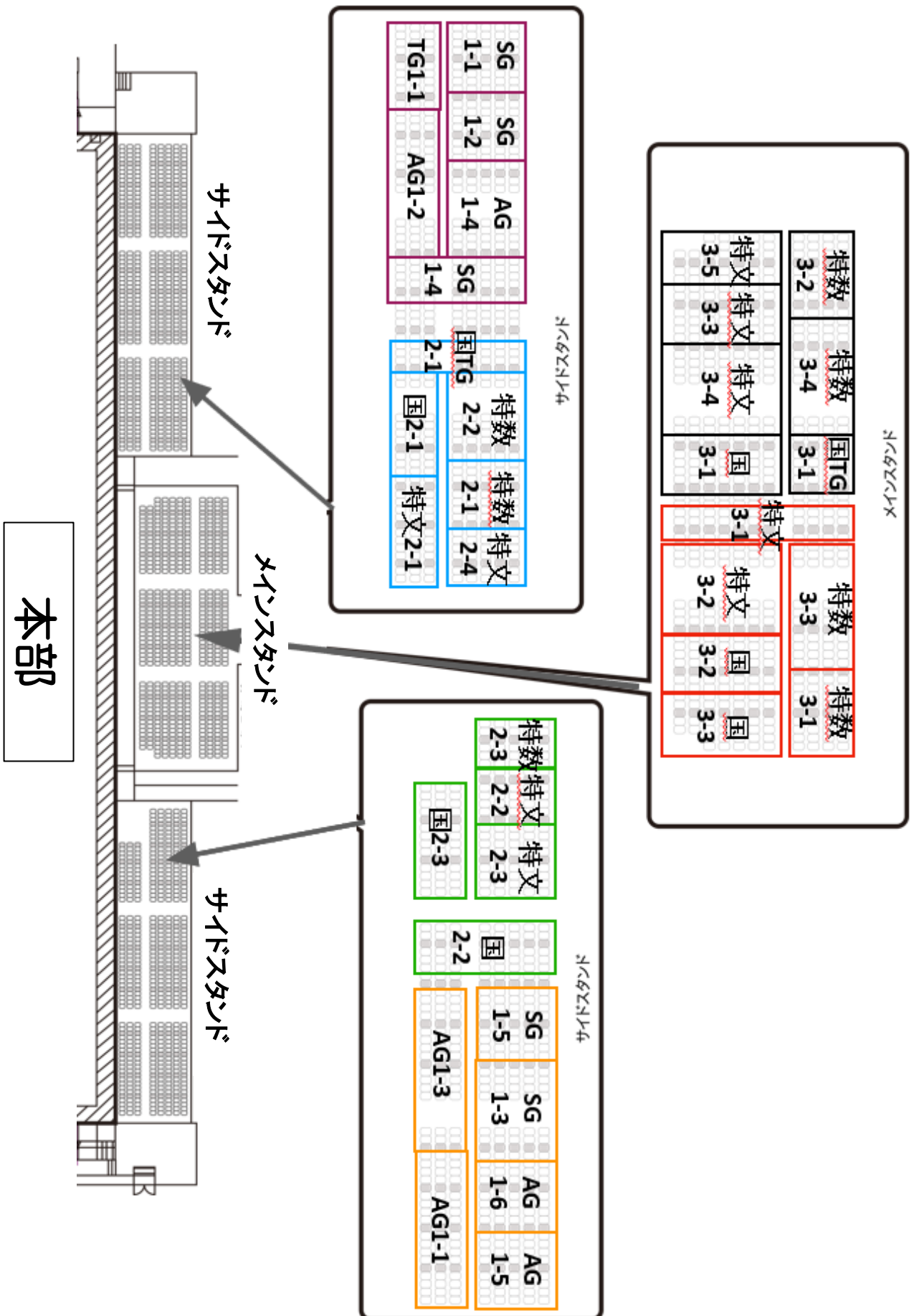
教員
テント

保護者の会
テント

朝の集合場所及び待機場所

朝の集合場所及び待機場所

昼食時のスタンド席座席割



団分け表

橙団

国公立AG1-1
国公立AG1-3
国公立AG1-5
国公立AG1-6
特進SG1-3
特進SG1-5

紫団

国公立TG1-1
国公立AG1-2
国公立AG1-4
特進SG1-1
特進SG1-2
特進SG1-4

緑団

国公立2-2
国公立2-3
特進文系2-2
特進文系2-3
特進数理2-3

青団

国公立TG2-1
国公立2-1
特進文系2-1
特進文系2-4
特進数理2-1
特進数理2-2

赤団

国公立3-2
国公立3-3
特進文系3-1
特進文系3-2
特進数理3-1
特進数理3-3

黒団

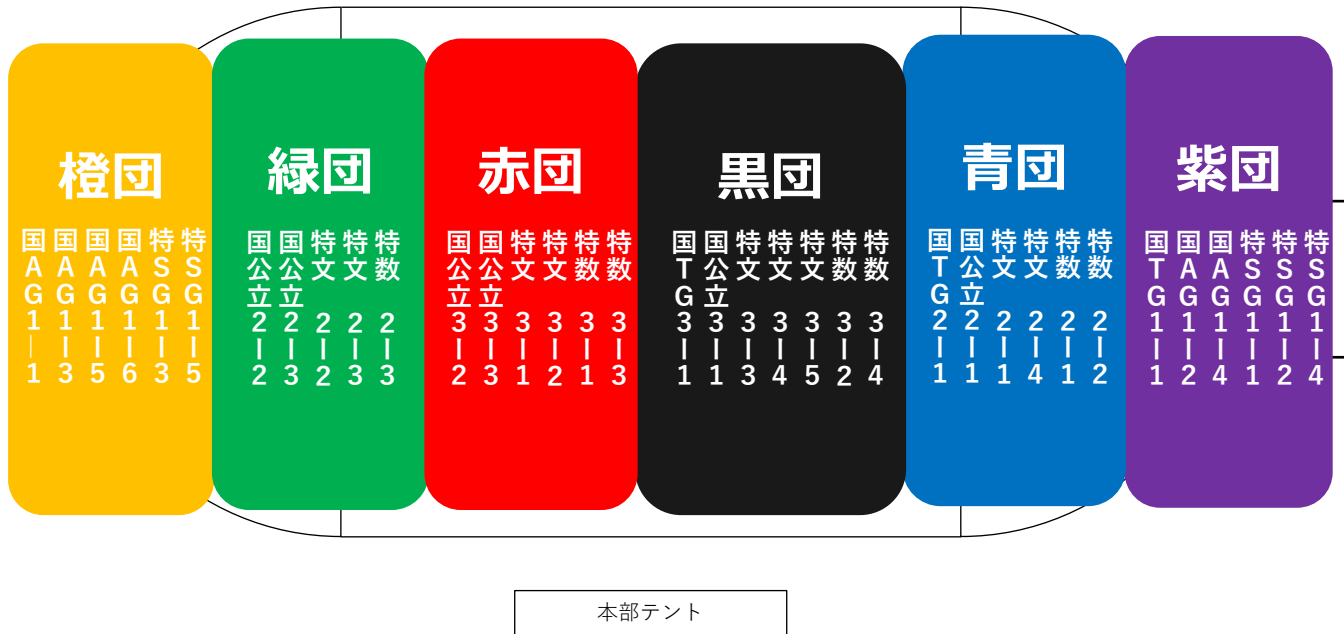
国公立TG3-1
国公立3-1
特進文系3-3
特進文系3-4
特進文系3-5
特進数理3-2
特進数理3-4

体育祭企画運営委員会

	企画委員	
委員長	特進数理3-1	三浦 周大
副委員長	特進文系3-1	中原 匠人
委員	特進数理3-3	遠藤 永里香
	国公立2-3	小林 芽奈
	特進文系2-3	長嶋 真輝
	特進SG1-2	水谷 湊都
	特進SG1-5	豊田 巧
	特進SG1-2	大矢 一菜美
	国公立AG1-6	岡松 友菜
	役割長	
審判長	特進文系3-2	谷崎 優樹
招集・誘導長	特進数理3-3	尾本 義匡
用具長	特進数理3-1	渡邊 のどか
記録長	特進文系3-1	豊野 美然
	生徒会執行部	
会長	特進文系3-5	荒木 岳道
書記	国公立3-2	早乙女 広空
	特進文系2-2	田内 輝
会計	国公立3-2	莖田 優人
	国公立TG2-1	徳納 結衣
	国公立AG1-1	森 昇一郎
	特進SG1-5	五十嵐 菜々花
	応援団長	
橙団	特進SG1-5	安田 莉央
紫団	特進SG1-1	山口 大遥
緑団	国公立2-2	広末 幸心
青団	特進数理2-3	二宮 舜
赤団	特進数理3-3	眞野 あおい
黒団	特進数理3-4	四方 あみ
	デザイン・制作	
Tシャツデザイン	特進文系3-3	乙部 岬希
ポスターデザイン	国公立AG1-6	間 七海
パンフレット制作	特進文系2-2	田内 輝

プログラム タイムテーブル

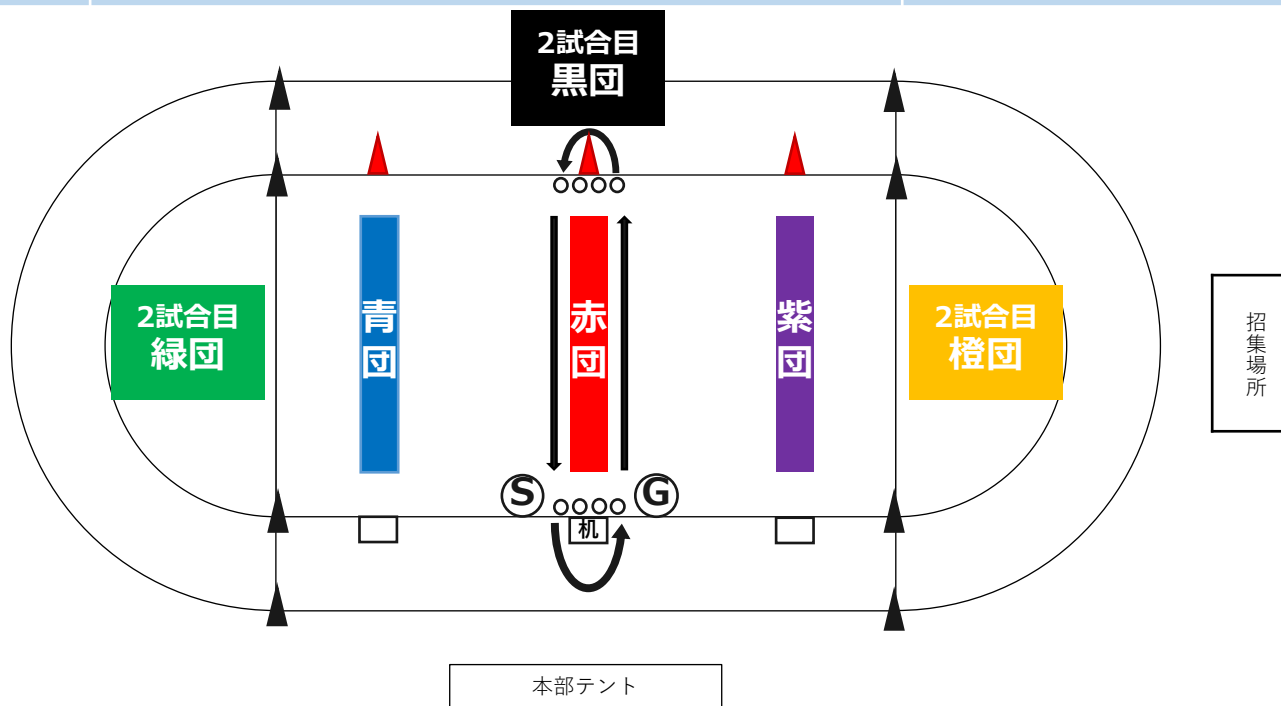
1		開会式	9:00	9:20
2	男女	大玉送り	9:30	9:40
3	女子	妨害玉入れ	9:50	9:55
4	男子	妨害玉入れ	10:00	10:05
5	男女	綱引き	10:15	10:25
6	男女	台風の日	10:35	10:40
7	男女	6団男女対抗リレー	10:50	10:55
8		クラブ対抗リレー	11:05	11:20
		休憩（応援合戦の準備）		
9		応援合戦	11:50	12:10
10	男女	大縄跳び	12:30	12:50
11	男女	借り人リレー	13:00	13:15
12	女子	騎馬戦	13:25	13:40
13	男子	騎馬戦	13:50	14:05
14	女子	6団女子対抗リレー	14:15	14:20
15	男子	6団男子対抗リレー	14:25	14:35
		清掃タイム		
16		閉会式	15:00	15:10



式次第

(司会:体育祭企画 特進SG1-5 豊田 巧)

- 1 : 開会の辞 (体育祭企画 特進文系2-3 長嶋 真輝)
- 2 : 学校長挨拶
- 3 : 優勝旗・応援楯 返還 (黒団)
- 4 : 団長決意表明
- 5 : 準備運動 「ラジオ体操」
- 6 : 注意事項 (生徒会執行部会長 特進文系3-5 荒木 岳道)



人数	全校生徒	順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位
		得点	10	8	6	4	3	2

競技種目概要

・大玉送りは、大玉を全校生徒で受け渡していくスピードを競い合う競技である

競技内容詳細

- (i) 図のように、指定の範囲に各団任意の列で並ぶ
各色の団長、副団長の3名はスタート位置 (S) につき、補助員は列の横で待機しておく
- (ii) スタートの合図と同時に団長・副団長は机にのせてある大玉を生徒の列の頭上まで運び、渡す
- (iii) 大玉が列から落ちないように最後尾まで送っていく
 団長・副団長・補助員は大玉が列から落下しないようにサポートをする
- (iv) 団長・副団長は大玉を受け取りコーンを反時計に回り、折り返して列まで戻り、大玉を列に戻す
- (v) 同様の流れで大玉を2往復させ、最後に団長・副団長が前列に戻ってきた大玉を机の上に乗せ、手を離れた時点でゴールとなる

諸注意事項

- ・大玉が列から落下ないように団長・副団長の他、補助員を3名動員してもよい（応援団から選出）
- ・大玉が列から落下した場合は落下した位置から再スタートする
- ・落下した大玉は団長・副団長または補助員が取りに行くこと

競技の進行について

- ・6団を2つに分けて2試合行う
- ・1試合目は赤団、青団、紫団、2試合目は黒団、緑団、橙団で行う
- ・2試合目の団は図の待機場所で座って待つ
- ・試合が終わった団は各団の待機場所に戻る

勝敗について

- ・スタートの合図からゴールまでのタイムが短い団から順位を付ける

準備する用具一覧

大玉送り

大玉	机	各色コーン	空気入れ	ピストル
3	6	3	1	1

役割のシフト表

審判	招集・誘導	用具	記録
なし	なし	国AG13 長谷部	国AG11 戸塚
		国AG15 北島	特文31 豊野
		国AG16 岡松	
		国TG21 小松	
		特文23 芝池	
		特数21 山下	
		特数23 井上	
		国32 山崎	
		特文33 乙部	

招集場所での並び方

なし
アナウンスで呼びかけ予定

・妨害玉とは

相手のかごに入ると、普通の球が入りにくくなり、妨害することができるぞ！



2試合目
赤団

・妨害役の生徒

妨害役の6人は他の団のかごに妨害玉を入れることができる



本部テント

人数

合計360人
各団60人

順位

1位

2位

3位

4位

5位

6位

得点

10

8

6

4

3

2

競技種目概要

・妨害玉入れは、指定時間内にかごに入れることができた玉数を競い合う競技である

競技内容詳細

- (i) 図のように各団が所定の位置につく
- (ii) スタートの合図と同時に枠内に入り玉を拾ってかごに向かって投げる（位置は自由）
- (iii) 終了の合図で玉を投げるのをやめて、枠外にでる
- (iv) 審判の生徒がかごに入っている玉数を確認する

【妨害役の生徒】

- (i) 試合に出場していない団の妨害役の生徒は、図の位置につく
- (ii) 1人に1つ与えられる妨害玉（ソフトバレーボール）を、枠外から試合中の3団のかごに向かって投げる

諸注意事項

- ・制限時間は1分とする
- ・妨害役の生徒は練習日に1団2人ずつ選出する
- ・妨害役の生徒は枠内に入ってはならず、妨害玉（ソフトバレーボール）が枠内に入ってしまった場合はすぐ枠内に入り、ボールを回収して枠外に戻る
- ・妨害玉（ソフトバレーボール）は玉数にカウントしない
- ・妨害役の生徒以外は妨害玉（ソフトバレーボール）に触れてはならない
- ・妨害役の生徒は白ビブスを着用する
- ・妨害役の生徒は試合に出てない3団から出場する
- ・枠内の半径は2.75m

競技の進行について

- ・6団を2つに分けて2試合行い、1試合目は黒団、青団、橙団、2試合目は赤団、緑団、紫団で行う（妨害役の生徒は逆の試合に出場する）
- ・2試合目の団は図の待機場所で座って待ち、試合が終わった団は各団の待機場所に戻る

勝敗について

- ・制限時間内により多くの玉をかごに入れていた団から順位をつける

準備する用具一覧

妨害玉入れ（女子）

玉	ソフトバレー ボール	カゴ	ポリバケツ
多数	8	3	6
マーカー	白ビブス	ピストル	赤コーン
多数	8	1	12

役割のシフト表

審判	招集・誘導	用具	記録
国AG12 錦織	なし	国AG14 平山	国22 野崎
国AG12 山田		国AG16 岡松	特文31 豊野
特文21 北川		国AG16 濱田	
特文21 松田		国TG21 小松	
国33 田村		特文22 庭野	
特文31 中原		特文23 芝池	
		特文24 市村	
		特文24 玉泉	
		特文24 東海林	
		特数21 山下	
		国TG31 藤原	
		国32 山崎	
		特文35 関山	

招集場所での並び方

なし
アナウンスで呼びかけ予定

・妨害玉とは

相手のかごに入ると、普通の球が入りにくくなり、妨害することができるぞ！



2試合目
赤団

・妨害役の生徒

妨害役の6人は他の団のかごに妨害玉を入れることができる



本部テント

人数	合計300人 各団50人	順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位
		得点	10	8	6	4	3	2

競技種目概要

・妨害玉入れは、指定時間内にかごに入れることができた玉数を競い合う競技である

競技内容詳細

- (i) 図のように各団が所定の位置につく
- (ii) スタートの合図と同時に枠内に入り玉を拾ってかごに向かって投げる（位置は自由）
- (iii) 終了の合図で玉を投げるのをやめて、枠外にでる
- (iv) 審判の生徒がかごに入っている玉数を確認する

【妨害役の生徒】

- (i) 試合に出場していない団の妨害役の生徒は、図の位置につく
- (ii) 1人に1つ与えられる妨害玉（ソフトバレーボール）を、枠外から試合中の3団のかごに向かって投げる

諸注意事項

- ・制限時間は1分とする
- ・妨害役の生徒は練習日に1団2人ずつ選出する
- ・妨害役の生徒は枠内に入ってはならず、妨害玉（ソフトバレーボール）が枠内に入ってしまった場合はすぐ枠内に入り、ボールを回収して枠外に戻る
- ・妨害玉（ソフトバレーボール）は玉数にカウントしない
- ・妨害役の生徒以外は妨害玉（ソフトバレーボール）に触れてはならない
- ・妨害役の生徒は白ビブスを着用する
- ・妨害役の生徒は試合に出てない3団から出場する
- ・枠内の半径は2.75m

競技の進行について

- ・6団を2つに分けて2試合行い、1試合目は黒団、青団、紫団、2試合目は赤団、緑団、橙団で行う（妨害役の生徒は逆の試合に出場する）
- ・2試合目の団は図の待機場所で座って待ち、試合が終わった団は各団の待機場所に戻る

勝敗について

- ・制限時間内により多くの玉をかごに入れていた団から順位をつける

準備する用具一覧

妨害玉入れ（男子）

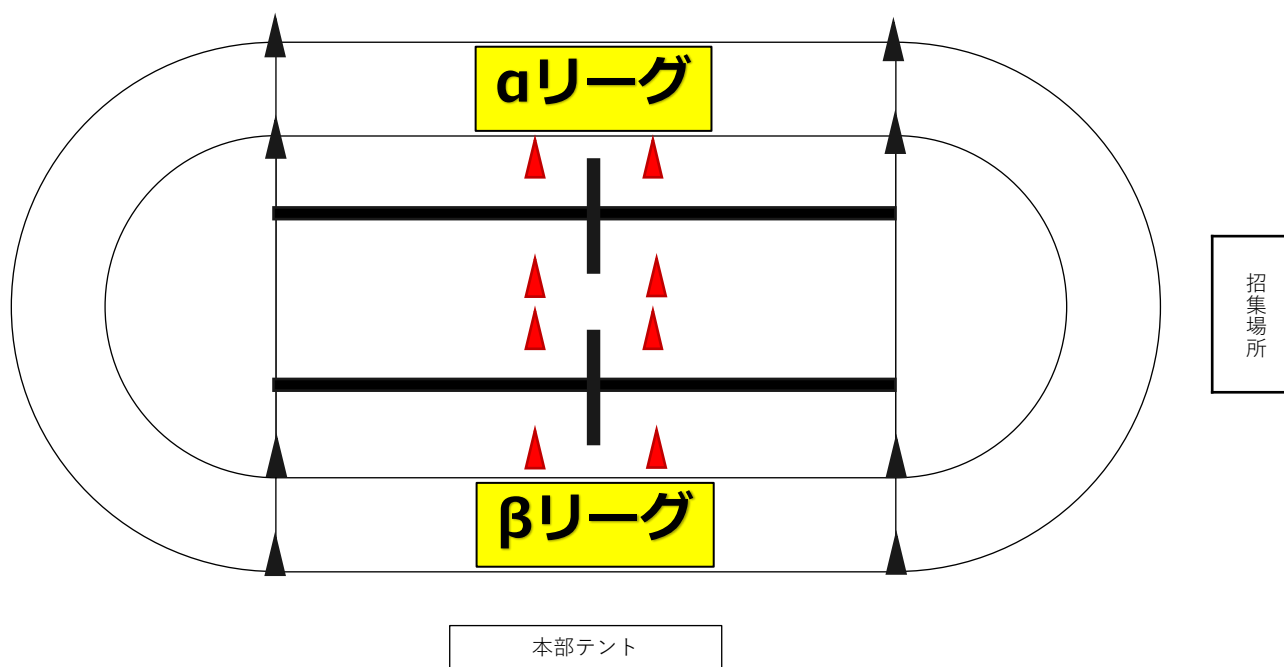
玉	ソフトバレー ボール	カゴ	ポリバケツ
多数	8	3	6
マーカー	白ビブス	ピストル	
多数	8	1	

役割のシフト表

審判	招集・誘導	用具	記録
国AG12 錦織	なし	国AG14 平山	国AG11 戸塚
国AG12 山田		国AG16 岡松	国22 野崎
特文21 北川		国AG16 濱田	
特文21 松田		国TG21 小松	
国33 田村		特文22 庭野	
特文31 中原		特文23 芝池	
		特文24 市村	
		特文24 玉泉	
		特文24 東海林	
		特数21 山下	
		国TG31 藤原	
		国32 山崎	
		特文35 関山	

招集場所での並び方

なし
アナウンスで呼びかけ予定



人数	合計480人	勝数	2勝	1勝	0勝
	各団男女20人ずつ×2チーム	得点	10	6	3

競技種目概要

・綱引きは、2つの団が一本の綱をお互いの陣地に向けて引き合い、その優劣を競う競技である

競技内容詳細

- (i) 綱の中央に向かい合うように対戦する団でそれぞれ列をつくり綱を持つ
- (ii) スタートの合図と同時に綱を引く
- (iii) 綱の中心部分が所定のラインを越えた時点で試合終了となる

諸注意事項

- ・男女混合チームで行う（並び方は自由）
- ・各団でAチームとBチームをつくる
- ・1試合目はAチーム、2試合目はBチームが試合を行う
- ・道具の使用は禁止とする(素手で)

競技の進行について

- ・各学年のα・βの2グループでそれぞれ総当たり戦をする
- ・各リーグの対戦順は【1年VS2年→1年VS3年→2年VS3年】とする
- ・試合はα→βと交互に1試合ずつ行う
- ・試合準備はそれぞれのリーグ所定の場所で交互に行う

勝敗について

- ・綱の中心が基準となる線を先に越えた方を勝利とする
- ・勝数に合わせ、得点がもらえる

α	黒	緑	橙
黒			
緑			
橙			

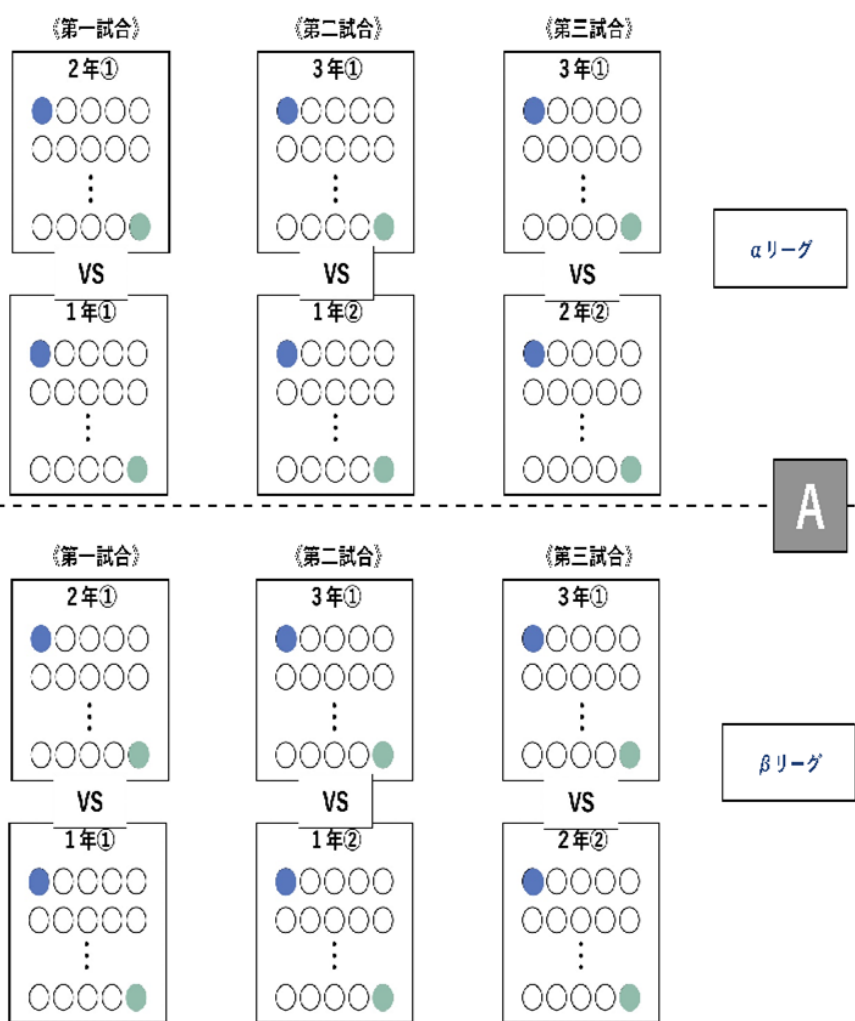
β	赤	青	紫
赤			
青			
紫			

綱	旗	赤コーン	ピストル
2	2	8	1

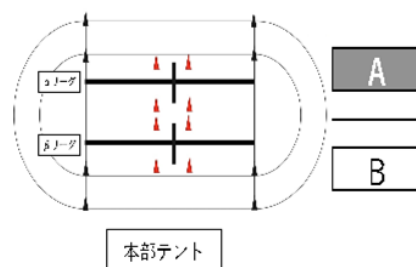
役割のシフト表

審判	招集・誘導	用具	記録
特SG12 大矢	国21 藤尾	国TG11 森田	国22 堺
特数22 白田	国21 根石	国AG11 山田	国32 銭
特数22 森	国23 山本	国AG13 長谷部	
特文32 横尾	国23 上田	国AG14 平山	
		国AG15 北島	
		国AG16 岡松	
		国AG16 濱田	
		特SG11 櫻井	
		特文22 庭野	
		特文23 相川	
		特文24 市村	
		特文24 玉泉	
		特文24 東海林	
		国TG31 藤原	
		国32 山崎	
		特文33 乙部	
		特数31 渡邊	
		特数33 遠藤	

招集場所での並び方



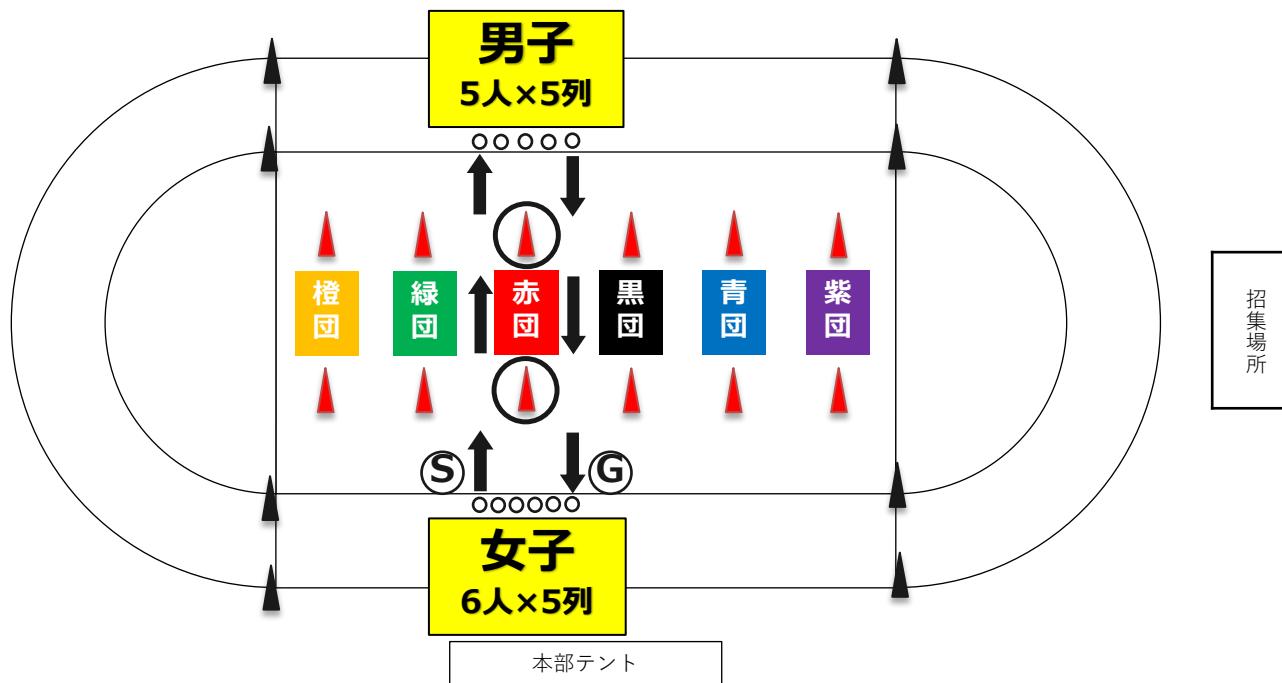
綱引き：招集場所A



- ：競技中、一番内側（赤コーン側）にいる人
- ：競技中、一番外側（黒コーン側）にいる人

・各チーム縦8人×横5列となるように並ぶ。
 詳しい並び方は放課後練習の時にチーム別で決定してください。

※招集場所のA,Bとの混同を避けるため、このページでは表記が変わっていますが、左図の①、②はそれぞれ、パンフレット上ページに記載されている諸注意事項の、**Aチーム**、**Bチーム**の意です。



人数	合計330人 各団男子25人+女子30人	順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位
		得点	10	8	6	4	3	2

競技種目概要

- ・台風の日は複数人で棒を持って走り、所定の位置で回転しながら走行し、棒を受け渡していく速さを競う競技である

競技内容詳細

- 出場生は図のように、トラックの内側のラインに沿って女子は本部側に、男子は逆側の2か所に並ぶ
女子の列は6人横一列で5列つくる、男子の列は5人横一列で5列つくる
- スタートの合図と同時に、本部側の先頭の列の前にある棒を持ち上げ走行する
途中で2つあるコーンをそれぞれ左から入り、コーンを中心に時計回りで1回転走行する
- 逆側の列まで到着したら、待機している生徒の足の下を通し、頭上を通して前方に戻り次の6人に棒を渡す
- (ii) から繰り返す
- アンカーの組が待機生徒の足の下、頭上を通したら棒を先頭の列の前に置き、全員座った時点でゴールとなる

諸注意事項

- ・スタートの合図より前に、棒に触れてはいけない
- ・試合中、**コーンを倒した場合は自分たちで元の位置に戻して**その場から再スタートする（戻さない場合は失格）
- ・**ゴールは全員が座った時点とする**
- ・アンカーは、白ピブスを着用する
- ・ランナーは**全員、1人でも棒から手を離してはいけない**（ただし、生徒の足の下と頭上を通すときは両端の生徒以外は離してもよい）
- ・棒から手を離れた場合は**離れた地点から再スタート**する
- ・コーン（中心）から棒の先端が大きく外れた場合は**外れた場所から再スタート**する
- ・各団についている審判が白旗を上げている時は進行可、赤旗を上げている場合は進行不可とする
旗の指示に従わなかった場合は失格となる

競技の進行について

- ・6団同時に1試合のみ行う
- ・各色の配置は図に従うものとする

勝敗について

- ・スタートの合図からゴールまでが早い団から順位を付ける

準備する用具一覧

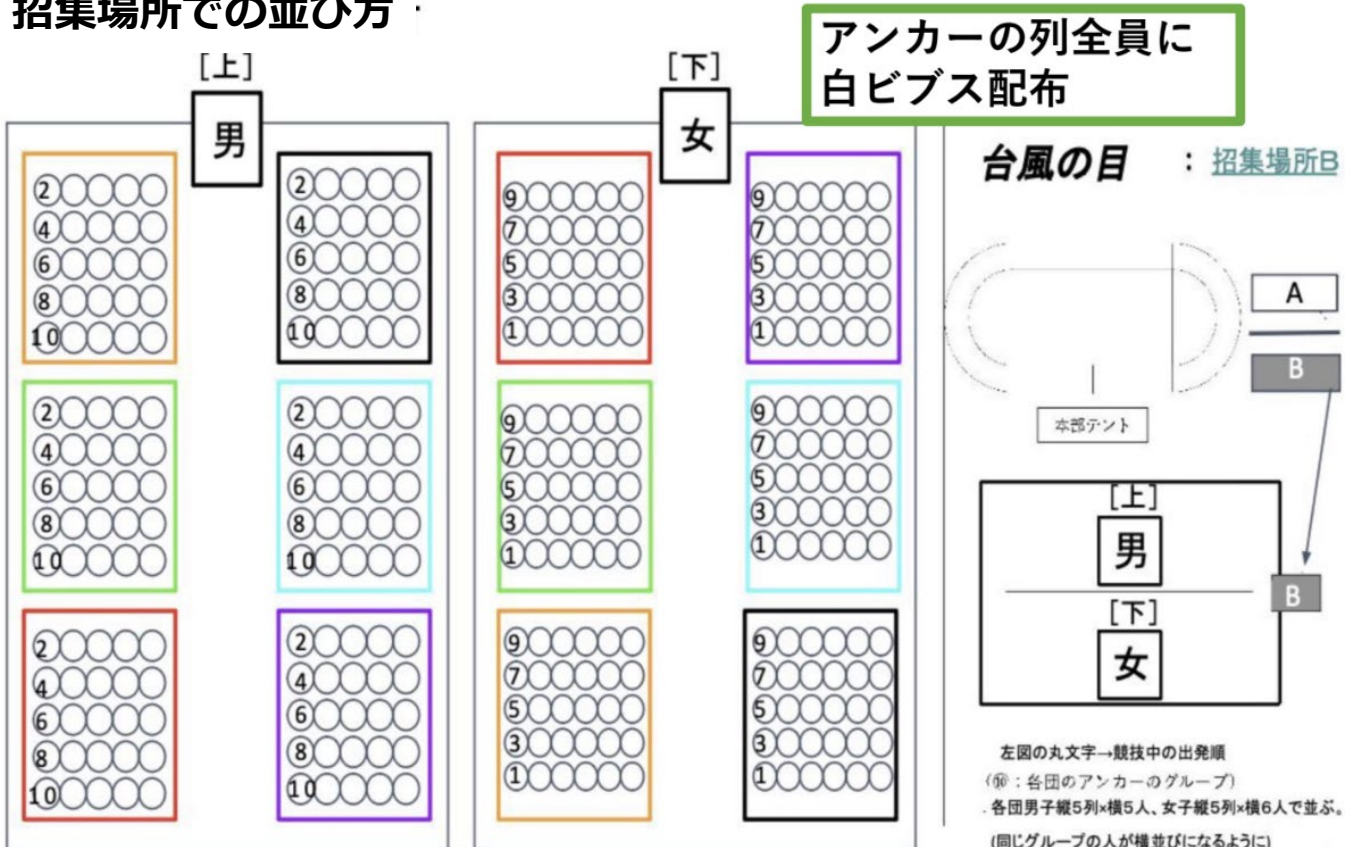
台風の日

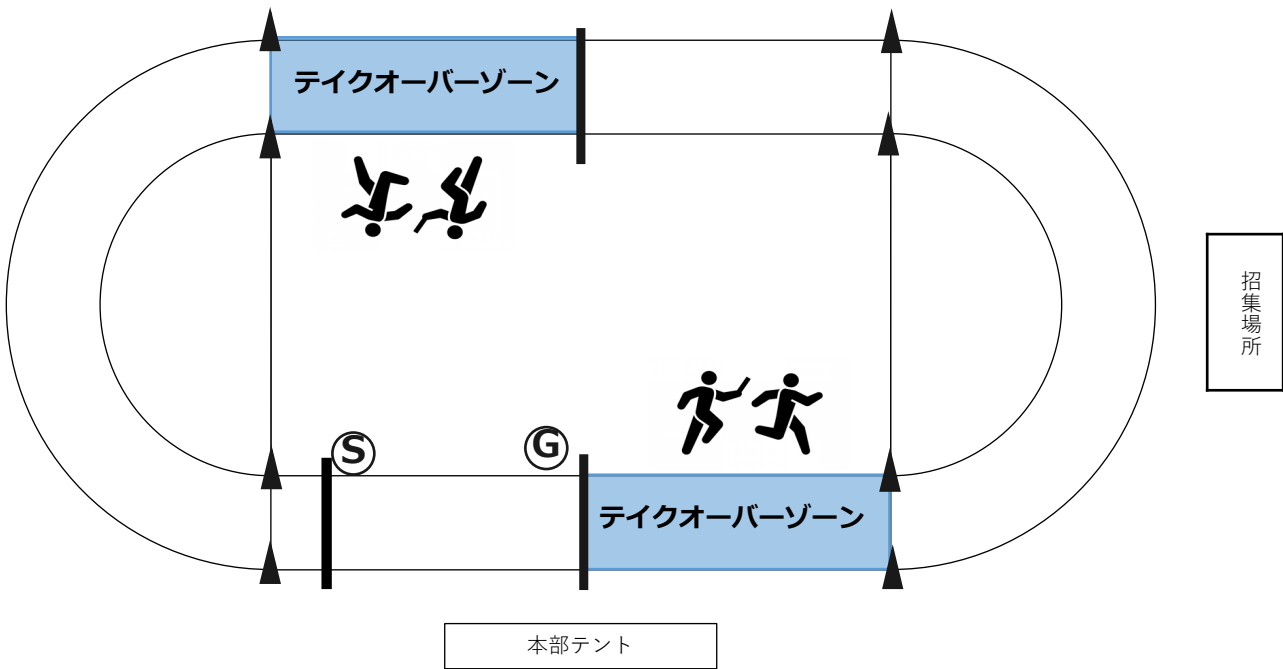
棒	白ビブス	各色コーン	旗	ピストル
8	12	2×6	6	1

役割のシフト表

審判	招集・誘導	用具	記録
国AG12 錦織	特文34 郷	国AG13 長谷部	特数22 二宮
特SG12 大矢	特数34 三井	国AG16 濱田	国32 銭
特SG14 糸田	特数32 三代川	国TG21 城戸	
特SG14 広島	特数32 涌井	国23 小林	
特SG15 飯盛		特文22 杉角	
特文21 北川		特文22 庭野	
特数21 草野		特文23 芝池	
国TG31 田中		特数21山下	
国33 瀬恒		特数23 藤原	
特文31 中原		特文35 関山	
特文33 葛西			
特文34 大村			

招集場所での並び方





人数	合計96人 各団男子8人+女子8人	順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位
		得点	10	8	6	4	3	2

競技種目概要

・6団男女対抗リレーは、各団で編成したメンバーでバトンを渡していき、スタートからゴールまでの速さを競う競技である

競技内容詳細

- (i) 第1走者は各団本部テント側のスタート位置につき、ピストルの合図でスタートする
- (ii) **男女ともに半周を走る**
- (iii) **走者の順番は女子→男子を繰り返す**
- (iv) アンカーがゴールラインを通過した時点でゴールとなる

諸注意事項

- ・アンカーは白ビブスを着用する
- ・フライングがあった場合はスタートをやり直す
- ・**バトンを落としてしまった場合、バトンを拾って落とした地点から再スタートする**
- ・バトンの受け渡しはテイクオーバーゾーンでおこなう
(**テイクオーバーゾーンでバトンを受け渡せなかった場合は失格とする**)
- ・スタートしてすぐインコースに入れるものとする

競技の進行について

- ・各団同時に対戦する

勝敗について

- ・スタートの合図からゴールまでが早い団から6位まで順位を付ける

準備する用具一覧

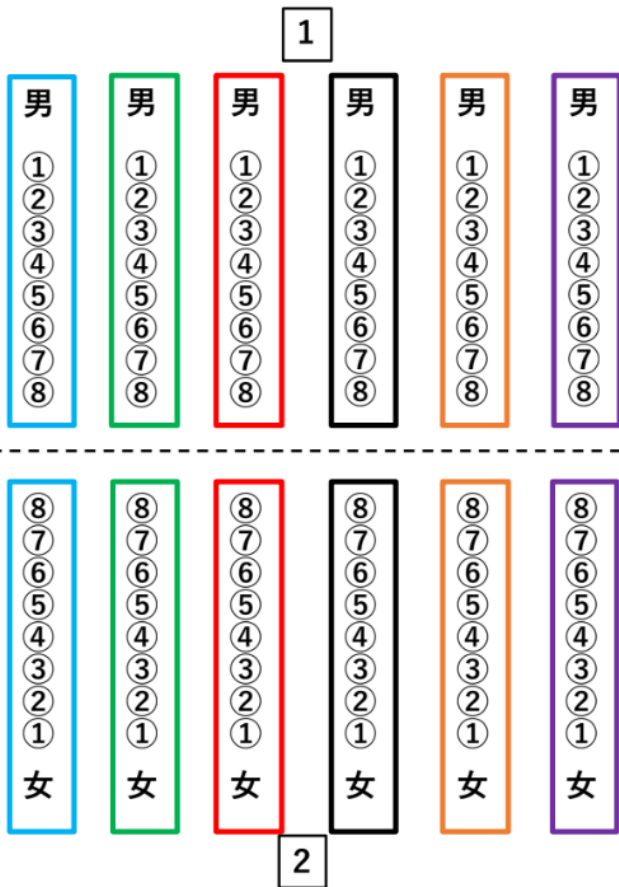
6団男女対抗リレー

バトン	白ビブス	ゴールテープ	ピストル
6	6	1	1

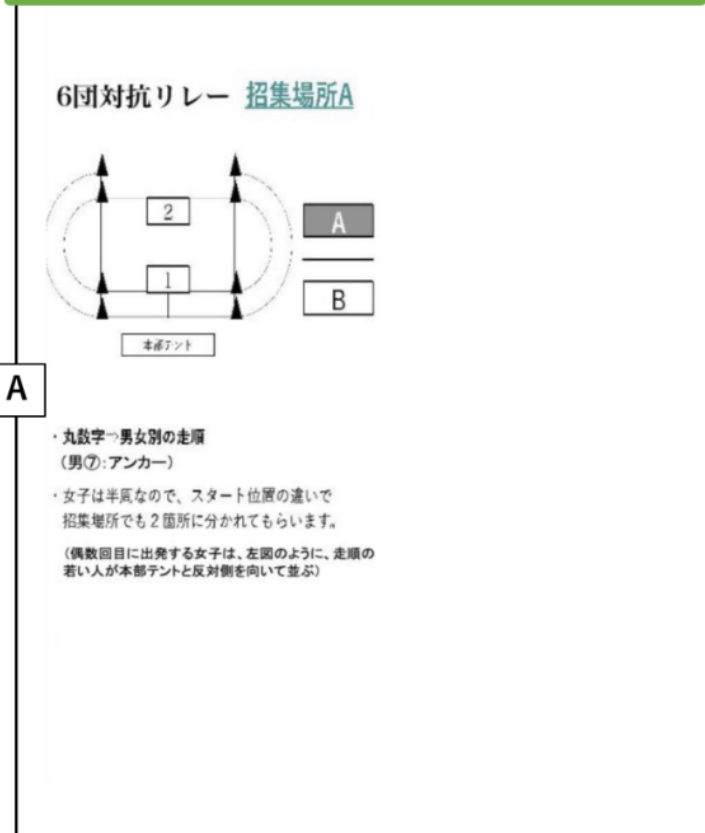
役割のシフト表

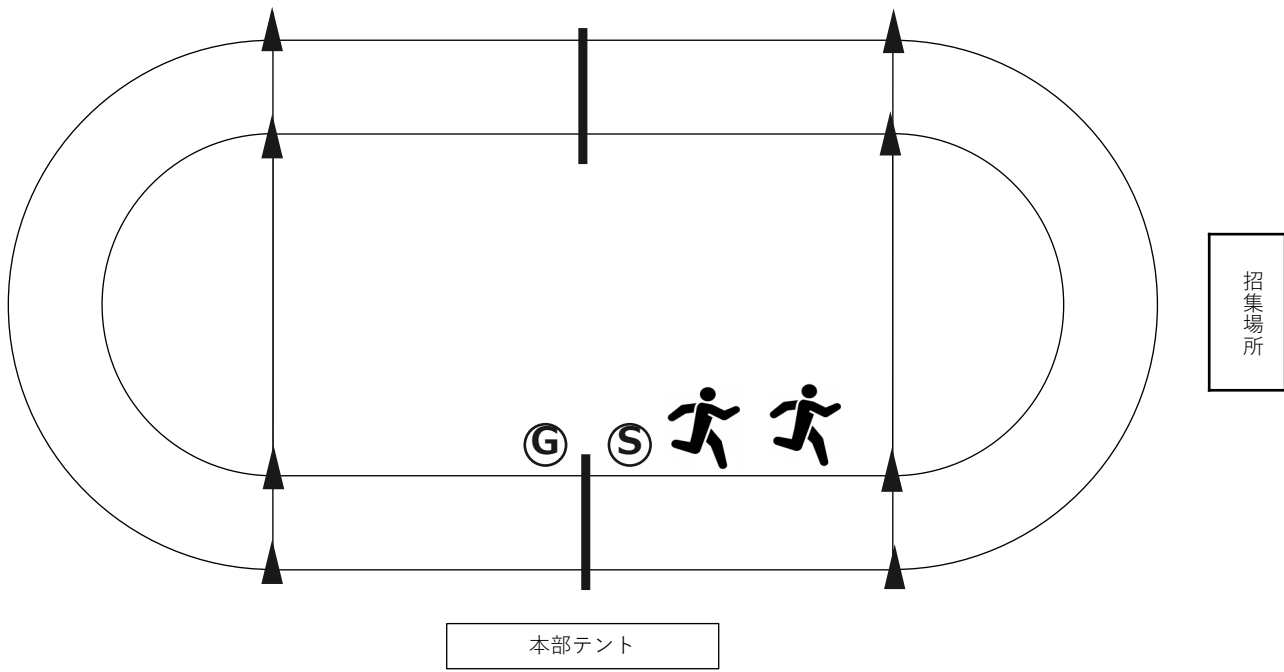
審判	招集・誘導	用具	記録
特文21 松田	国22 小口	特数31 渡邊	国22 堺
特文22 中村	国22 齊藤		特数22 二宮
特数22 森	国31 逸見		
特数34 四方	特文35 小田		

招集場所での並び方



アンカーに白ビブス配布





参加部活

剣道部、箏曲部、天文部、アトラクション部、クイズ研究部、ボードゲーム部、ダンス部、理工学部、合唱サークル

競技種目概要

・クラブ対抗リレーのアピールリレーは、各々部活のアピールの方法を考え、3分以内でトラックを一周する種目である

競技内容詳細

- (I) 第一走者は各部活本部テント側のスタート位置につき、ピストルの合図でスタートする
- (II) 3分以内にゴールする。3分経過した時点で強制終了

諸注意事項

- ・他の部活の走行の邪魔にならないよう配慮しながらアピールする
- ・会場を汚したり、傷つけるような行為はしない事

競技の進行について

- ・特になし

勝敗について

- ・特になし

準備する用具一覧

クラブ対抗アピールリレー

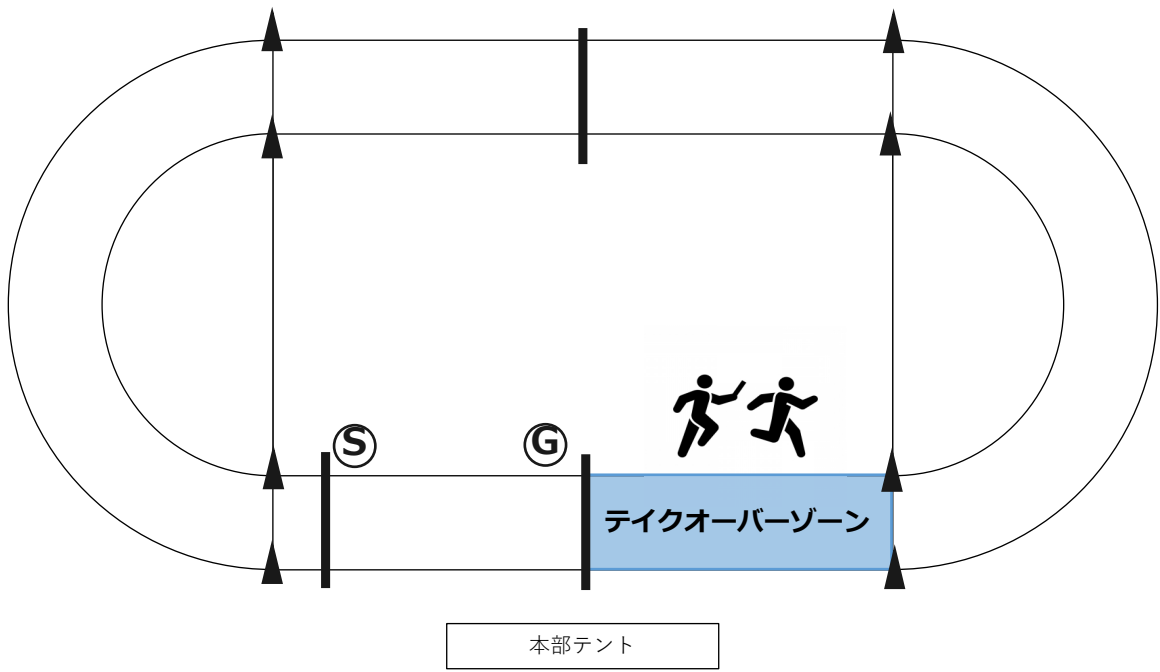
バトン	白ビブス	ゴールテープ	ピストル
6	6	1	1

役割のシフト表

審判	招集・誘導	用具	記録
特SG13 小島	なし	特数31 渡邊	なし
国TG31 田中			

招集場所での並び方

なし
アナウンスで呼びかけ予定



男子参加部活

陸上部、野球部、サッカー部、バスケ部、テニス部、バレー部、バドミントン部、軽音部、天文部、吹奏楽部

女子参加部活

バスケ部、バレー部、テニス部、バドミントン部、軽音部、吹奏楽部

競技種目概要

・クラブ対抗リレーは、各部活で選抜された選手が、バトンを繋いでいき、ゴールまでの早さを競う競技である

競技内容詳細

- (i) 第1走者は各部活本部テント側のスタート位置につき、ピストルの合図でスタートする
- (ii) トラックを1周走る
- (iv) アンカーがゴールラインを通過した時点でゴールとなる

諸注意事項

- ・アンカーは白ビブスを着用する
- ・クラブごとに6人選出する
- ・フライングがあった場合はスタートをやり直す
- ・バトンを落としてしまった場合、バトンを拾って落とした地点から再スタートする
- ・バトンの受け渡しはテイクオーバーゾーンでおこなう
- ・テイクオーバーゾーンでバトンを受け渡せなかった場合は失格とする
- ・スタートしてすぐインコースに入れるものとする

競技の進行について

- ・女子のリレーが終わった後に男子を開始する

勝敗について

- ・スタートの合図からゴールまでが早い部活から6位まで順位を付ける

準備する用具一覧

クラブ対抗ガチリレー

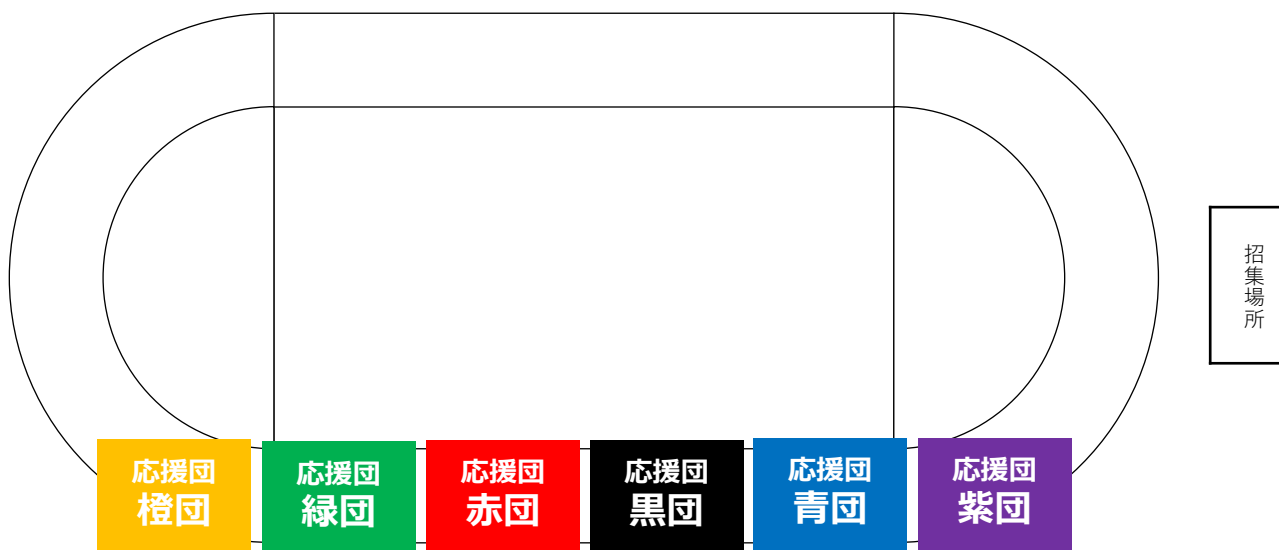
バトン	白ビブス	ゴールテープ	ピストル
6	6	1	1

役割のシフト表

審判	招集・誘導	用具	記録
特SG13 小堺	なし	特数31 渡邊	なし
特文23 高橋			

招集場所での並び方

なし
アナウンスで呼びかけ予定



本部テント

順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位
得点	10	8	6	4	3	2

競技種目概要

- ・ 応援合戦は自団ならびに他の団を鼓舞し、体育祭のより一層の盛り上がりと健闘を促す為に行うパフォーマンスである

競技内容詳細

- 各応援団は図のように任意の隊形で並び座る
- 事前に決めた順番でグラウンド中央に移動しエール交換と演舞を行う
- エール交換が終わり次第速やかに移動し、次の団がグラウンド中央に移動する

諸注意事項

- ・ 制限時間はエール交換が1分、演舞が2分30秒で計3分30秒とする
- ・ 音源は事前に確認するが当日イヤホンジャックのあるデバイスを持参して流す
※念のため、複数持ってくることを推奨する

競技の進行について

- ・ 一般生徒は全員スタンドの自席に着席する。応援合戦に参加する応援団は本部テント前で図の通り座る
- ・ 橙、紫、青、緑、黒、赤の順番で実施する

審査について

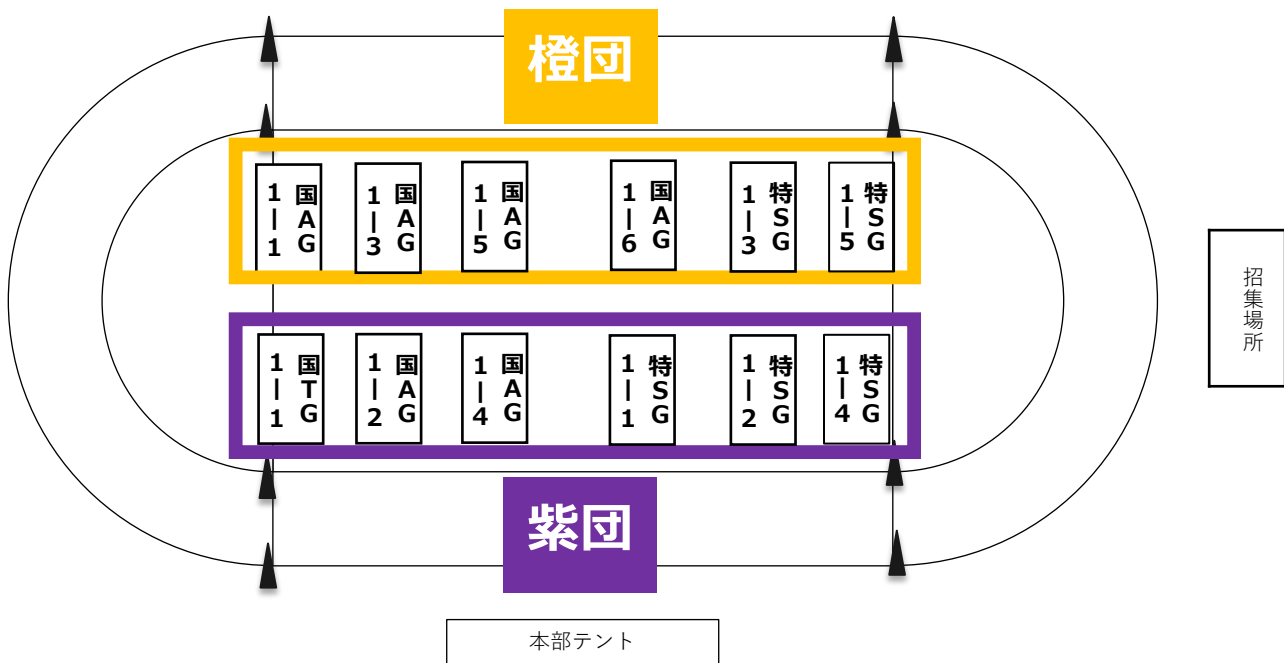
- ・ 審査は教職員（校長、副校長、教頭、学年主任）と体育祭企画委員で行う
- ・ エール交換と演舞でそれぞれ15点ずつ評価する

観点内訳は以下のとおり

： 創意工夫	5点
： 団のまとまり・迫力	5点
： 全体の構成・バリエーション	5点

以上計30点満点とする

- ・ 応援賞は、上記基準と「競技中の応援の有無」の5点を加えた点数で決定する。また、応援賞の点数が高い順から総合得点に点数を加算する。



人数	1学年生徒	順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位
		得点	10	8	6	4	3	2

競技種目概要

- ・大縄は8の字跳びを行い、跳んだ累計回数を競う競技である。

競技内容詳細

- 出場生徒は図のように、クラスごとに1列で並ぶ
- スタートの合図で縄を回し始め、縄を8の字で跳んでゆく
- 90秒経過して終了の合図があった時点で跳ぶのをやめる

諸注意事項

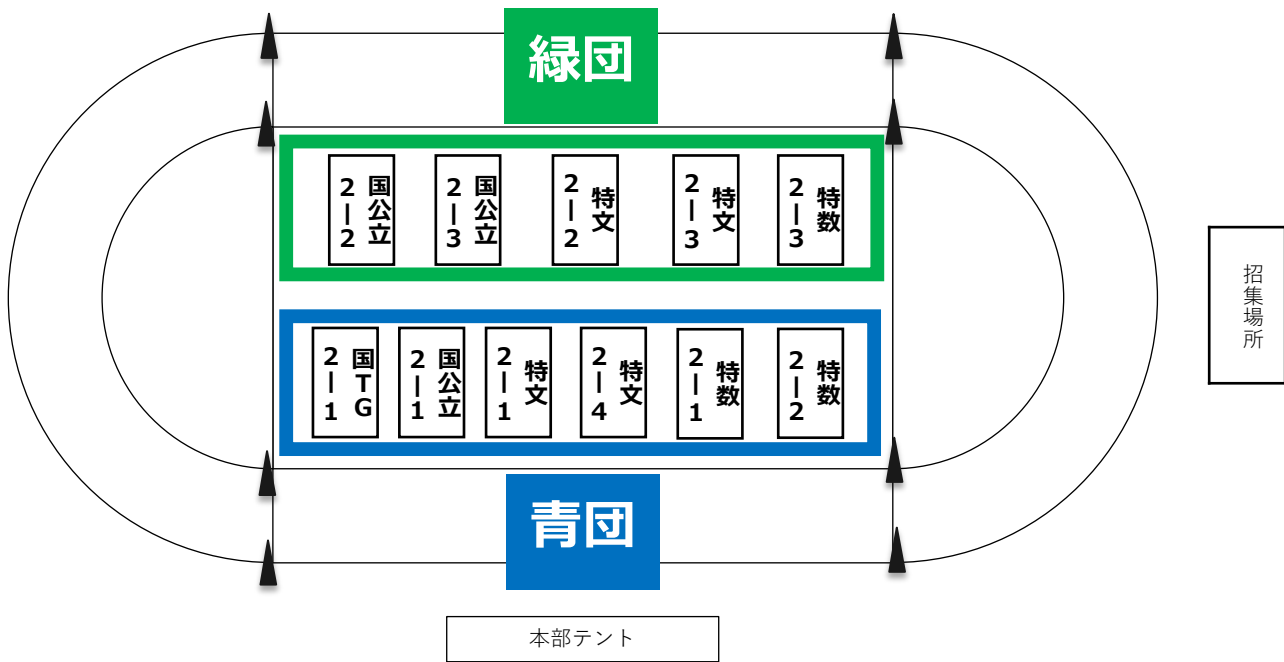
- ・制限時間は90秒とする
- ・合図より前に、縄を回してはいけない
- ・競技中、回し手のどちらかが縄を離した場合は縄を拾い、離れた時点の人から再スタートする
- ・縄に引っかかった場合は**次の人から再スタート**する
- ・クラスごとの回数は跳ぶのに成功した累計回数である（連続で跳んだ回数ではない）

競技の進行について

- ・学年ごとに3試合行い、1試合目は**橙団**、**紫団**、2試合目は**緑団**、**青団**、3試合目は**赤団**、**黒団**で行う
- ・各色の配置は図に従うものとする

勝敗について

- ・団ごとに、**全クラスの累計回数の和÷クラスの数**で計算した平均回数が高い団から順位を付ける



人数	2学年生徒	順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位
		得点	10	8	6	4	3	2

競技種目概要

- ・大縄は8の字跳びを行い、跳んだ累計回数を競う競技である。

競技内容詳細

- (i) 出場生徒は図のように、クラスごとに1列で並ぶ
- (ii) スタートの合図で縄を回し始め、縄を8の字で跳んでゆく
- (iii) 90秒経過して終了の合図があった時点で跳ぶのをやめる

諸注意事項

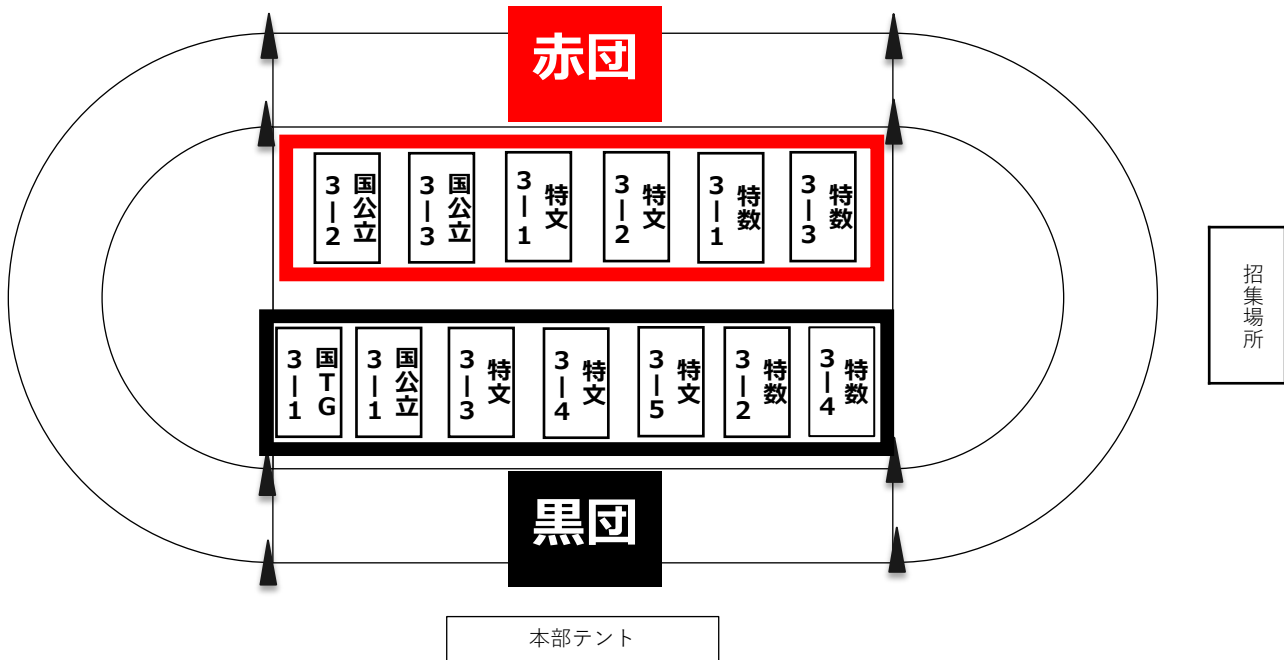
- ・制限時間は90秒とする
- ・合図より前に、縄を回してはいけない
- ・競技中、回し手のどちらかが縄を離した場合は縄を拾い、離れた時点の人から再スタートする
- ・縄に引っかかった場合は**次の人から再スタート**する
- ・クラスごとの回数は跳ぶのに成功した累計回数である（連続で跳んだ回数ではない）

競技の進行について

- ・学年ごとに3試合行い、1試合目は**橙団**、**紫団**、2試合目は**緑団**、**青団**、3試合目は**赤団**、**黒団**で行う
- ・各色の配置は図に従うものとする

勝敗について

- ・団ごとに、**全クラスの累計回数の和÷クラスの数**で計算した平均回数が高い団から順位を付ける



人数	3学年生徒	順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位
		得点	10	8	6	4	3	2

競技種目概要

- ・大縄は8の字跳びを行い、跳んだ累計回数を競う競技である。

競技内容詳細

- 出場生徒は図のように、クラスごとに1列で並ぶ
- スタートの合図で縄を回し始め、縄を8の字で跳んでゆく
- 90秒経過して終了の合図があった時点で跳ぶのをやめる

諸注意事項

- ・制限時間は90秒とする
- ・合図より前に、縄を回してはいけない
- ・競技中、回し手のどちらかが縄を離した場合は縄を拾い、離れた時点の人から再スタートする
- ・縄に引っかかった場合は**次の人から再スタート**する
- ・クラスごとの回数は跳ぶのに成功した累計回数である（連続で跳んだ回数ではない）

競技の進行について

- ・学年ごとに3試合行い、1試合目は**橙団**、**紫団**、2試合目は**緑団**、**青団**、3試合目は**赤団**、**黒団**で行う
- ・各色の配置は図に従うものとする

勝敗について

- ・団ごとに、**全クラスの累計回数の和÷クラスの数**で計算した平均回数が高い団から順位を付ける

準備する用具一覧

1年大縄跳び

大縄	クラスラミネート	ピストル
16	35	1

役割のシフト表

審判	招集・誘導	用具	記録
特文21 松田	なし	国TG21 小松	特数23 逸見
特文22 中村		国TG21 城戸	
特数21 草野		特文22 杉角	
特数22 白田		特文24 市村	
国TG31 田中		特文24 玉泉	
国33 田村		特数23 井上	
国33 瀬恒		特数23 藤原	
特文31 中原		国TG31 藤原	
特文32 横尾		特文33 乙部	
特文33 葛西		特文35 関山	
特文34 大村		特数31 渡邊	
特数34 四方		特数33 遠藤	

招集場所での並び方

なし
アナウンスで呼びかけ予定

大縄	クラスラミネート	ピストル
16	35	1

役割のシフト表

審判	招集・誘導	用具	記録
国AG12 錦織	なし	国TG11 森田	なし
国AG12 山田		国AG11 山田	
特SG12 大矢		国AG13 長谷部	
特SG13 小堺		国AG15 北島	
特SG13 小島		国AG16 濱田	
特SG14 広島		特SG11 櫻井	
特SG14 糸田		国TG31 藤原	
特SG15 飯盛		特文33 乙部	
国33 田村		特文35 関山	
特文31 中原		特数31 渡邊	
特数34 四方		特数33 遠藤	

招集場所での並び方

なし
アナウンスで呼びかけ予定

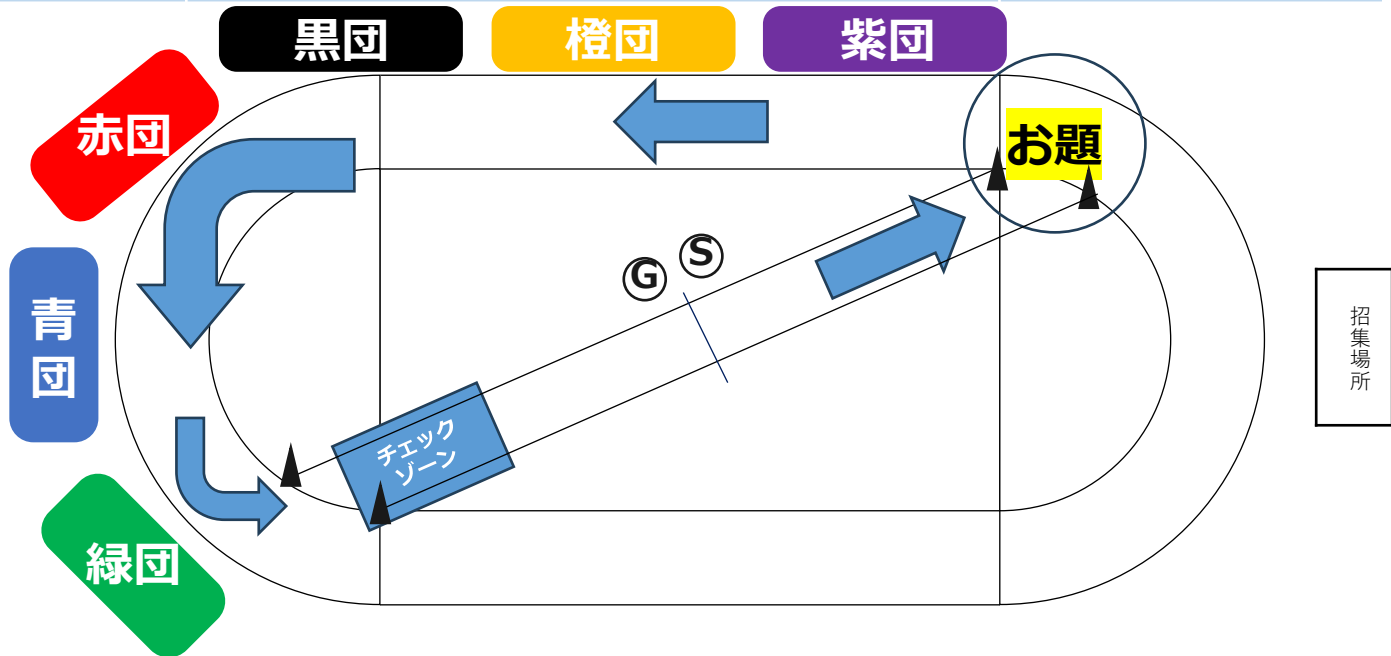
大縄	クラスラミネート	ピストル
16	35	1

役割のシフト表

審判	招集・誘導	用具	記録
国AG12 錦織	なし	国TG11 森田	なし
国AG12 山田		国AG11 山田	
特SG12 大矢		国AG13 長谷部	
特SG13 小島		国AG15 北島	
特SG14 広島		国AG16 濱田	
特SG14 糸田		特SG11 櫻井	
特SG15 飯盛		国TG21 小松	
特文21 松田		国TG21 城戸	
特文22 中村		特文22 杉角	
特文23 高橋		特文24 市村	
特数21 草野		特文24 玉泉	
特数22 白田		特数23 井上	
特数22 森		特数23 藤原	

招集場所での並び方

なし
アナウンスで呼びかけ予定



本部テント

人数	合計84人 各団14人	時間	1位	2位	3位	4位	5位	6位
		得点	10	8	6	4	3	2

競技種目概要

・借り人リレーはお題に適している生徒や先生を探し、リレー形式でスタートからゴールするまでの速さを競う競技である

競技内容詳細

- (i) 出場生徒は2人1組を事前に作り、団ごとに二列に並ぶ
- (ii) スタートの合図で第一走の各団2人は図の矢印のように走る。
- (iii) 置かれている**自分の団の色のお題画用紙**を一つ取り、そこに書かれている特徴の人物を探す
(同じ団の観戦席から探すこと)
- (iv) 1つのお題につき**1人**をトラックの外周にいる生徒から探し、矢印の流れでチェックゾーンへと進む
- (v) チェックゾーンでOKをもらったら、スタートの位置でタスキを次の走者に渡す
- (vi) 最終走者がゴールした時点でゴールとなる

諸注意事項

・各走者の片方がピブスを着て、もう一人がお題を持つ

競技の進行について

・全団同時に対戦する

勝敗について

・スタートの合図からゴールまでが早い団から順位をつける

準備する用具一覧

お題画用紙	各色ビブス	マーカー	旗	ピストル	タスキ
42	42	多数	6	1	6

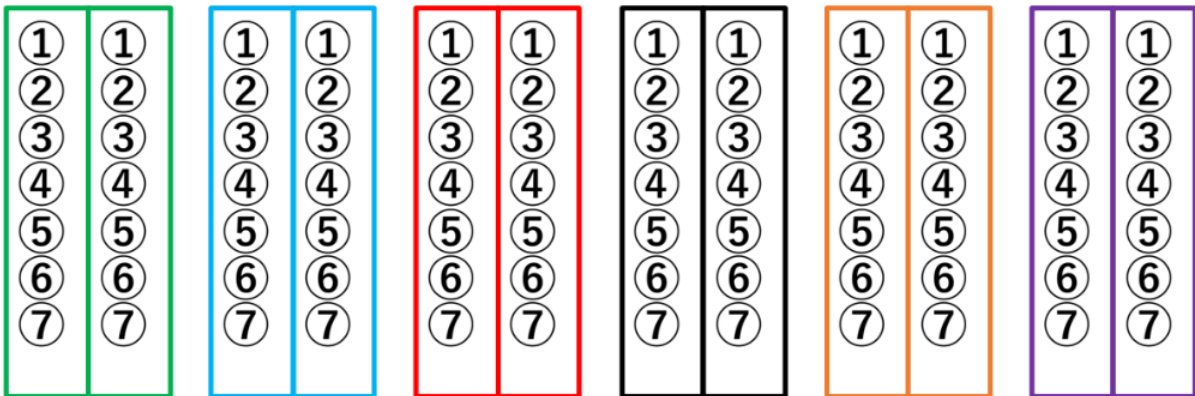
役割のシフト表

審判	招集・誘導	用具	記録
特SG13 小堺	国31 瀧井	国AG11 山田	特数23 中島
特SG15 飯盛	特数33 尾本	特SG11 櫻井	
特文23 高橋		特文23 相川	
特数22 森		特数31 渡邊	
国33 瀬恒			
特文32 横尾			
特文33 葛西			
特文34 大村			

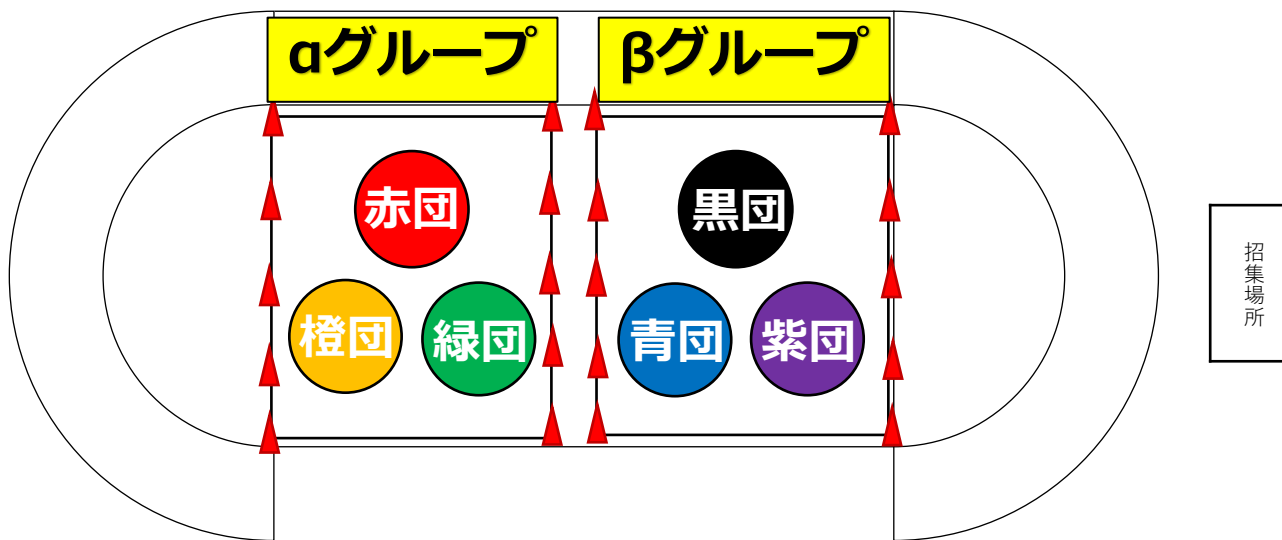
招集場所での並び方

各団ペアで2列に並ばせる
白ビブス(42人)とタスキ(6)
白ビブスは片方のみ着る

前



後



本部テント

人数

合計192人
各団8騎馬×4人

順位

1位

2位

三つ巴
戦2位三つ巴
戦3位

得点

10

8

6

3

競技種目概要

- ・ 騎馬戦は、各団で組んだ騎馬による合戦形式で相手の帽子を奪い合う競技である
- ・ 6団を2グループに分け、三つ巴戦を行い、その後各リーグの同順位同士で対戦し、順位を決定する

競技内容詳細

- 各団図のように所定の場所で騎馬を組む
その際、騎馬の上の生徒は軍手、ヘッドギアを装着し、帽子を深く被っておく
- スタートの合図と同時に動き出し、相手の帽子を奪い合う
- 時間切れになったら 生き残っている騎馬は騎馬を崩さずにスタート位置に戻る
- 生き残っている騎馬の数が多い団から順位を付ける

諸注意事項

- ・ 帽子を奪われた騎馬はその場で騎馬を崩してスタート位置に戻って待機しておく
- ・ 帽子は鍔を前向きで着用すること
- ・ 自分の帽子を押さえてはならない
- ・ 騎馬が自然に崩れた場合も失格とみなし、騎馬を再度組んではならない
なお、騎馬が崩れるとは以下の場合を指す
【上の生徒の頭部が明らかに腰の高さを下回った場合】
【騎馬が一人でも外れてしまった場合】
- ・ 大将騎は白ビブスを着用すること
- ・ 右記違反行為を行った騎馬はただちにその場で騎馬を崩し、次戦にも参加不可能とする
各団計二回の注意を受けた場合、その団は 最下位扱いとする

〈以下の行為は違反行為とする〉

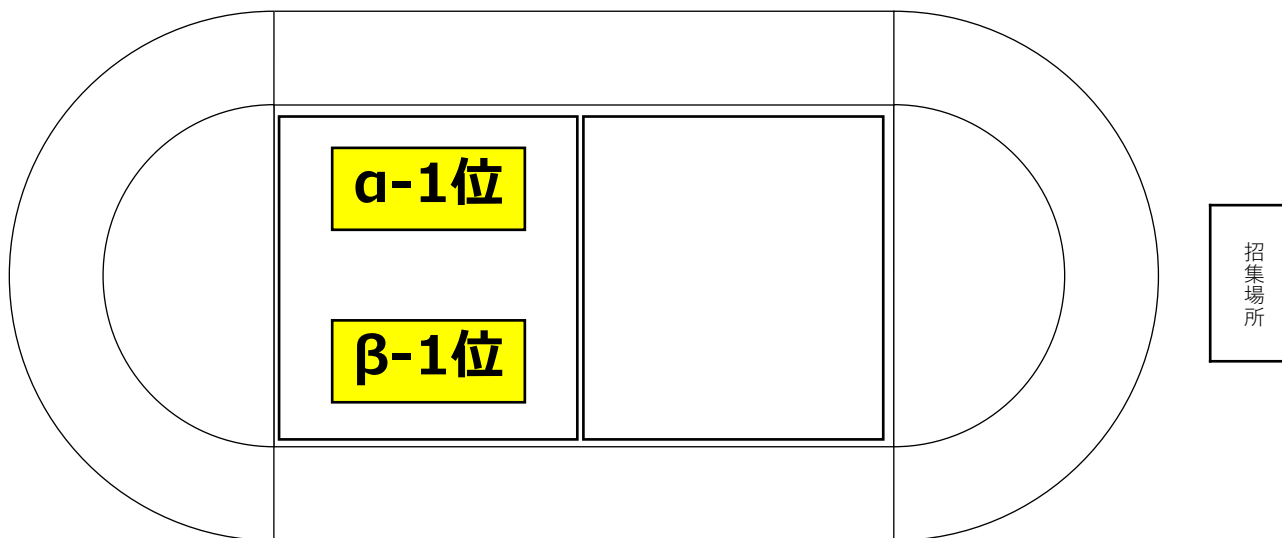
○身体への暴行を加える行為
押す、引き倒す、叩く、蹴る、殴る、噛む
また、帽子と手以外をつかむ行為○暴行または傷害行為を誘発させる行為
誹謗中傷、侮辱、罵声など

競技の進行について

- ・ 生き残った騎馬数が同数の場合、大将騎による一騎討ちを行う

勝敗について

- ・ 試合開始から90秒たったら終了し、その時点で残っている騎馬の多さで勝敗を決める
- ・ 時間が経過しなくても2つの団が全滅した時点で終了とする



本部テント

人数

合計192人
各団8騎馬×4人

順位

1位

2位

三つ巴
戦2位三つ巴
戦3位

得点

10

8

6

3

競技種目概要

- ・ 騎馬戦は、各団で組んだ騎馬による合戦形式で相手の帽子を奪い合う競技である
- ・ 6団を2グループに分け、三つ巴戦を行い、その後各リーグの同順位同士で対戦し、順位を決定する

競技内容詳細

- 各団図のように所定の場所で騎馬を組む
その際、騎馬の上の生徒は軍手、ヘッドギアを装着し、帽子を深く被っておく
- スタートの合図と同時に動き出し、相手の帽子を奪い合う
- 時間切れになったら 生き残っている騎馬は騎馬を崩さずにスタート位置に戻る
- 生き残っている騎馬の数が多き団から順位を付ける

諸注意事項

- ・ 帽子を奪われた騎馬はその場で騎馬を崩してスタート位置に戻って待機しておく
- ・ 帽子は鍔を前向きで着用すること
- ・ 自分の帽子を押さえてはならない
- ・ 騎馬が自然に崩れた場合も失格とみなし、騎馬を再度組んではならない
なお、騎馬が崩れるとは以下の場合を指す
【上の生徒の頭部が明らかに腰の高さを下回った場合】
【騎馬が一人でも外れてしまった場合】
- ・ 大将騎は白ビブスを着用すること
- ・ 右記違反行為を行った騎馬はただちにその場で騎馬を崩し、次戦にも参加不可能とする
各団計二回の注意を受けた場合、その団は 最下位扱いとする

〈以下の行為は違反行為とする〉

○身体への暴行を加える行為
押す、引き倒す、叩く、蹴る、殴る、噛む
また、帽子と手以外をつかむ行為○暴行または傷害行為を誘発させる行為
誹謗中傷、侮辱、罵声など

競技の進行について

- ・ 生き残った騎馬数が同数の場合、大将騎による一騎討ちを行う

勝敗について

- ・ 試合開始から90秒たったら終了し、その時点で残っている騎馬の多さで勝敗を決める
- ・ 時間が経過しなくても2つの団が全滅した時点で終了とする

準備する用具一覧

騎馬戦 (女子)

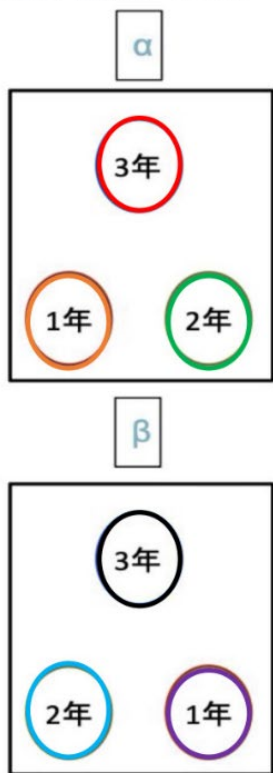
ヘッドギア	帽子	大将ビブス	審判旗	ゴミバケツ
48	48	6	1	6
マーカー	コーン	ピストル	軍手	
多数	20	1	48	

役割のシフト表

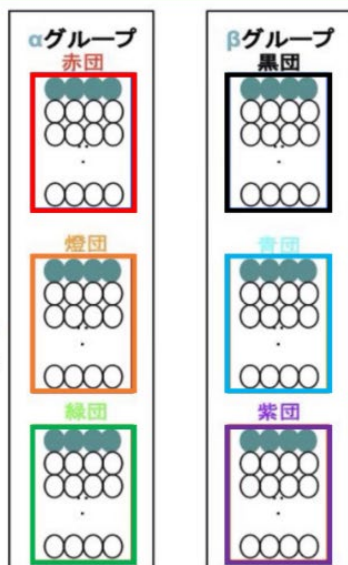
審判	招集・誘導	用具	記録
特SG13 小堺	国AG3 金子	国TG11 森田	特数22 鈴木
特SG14 広島	国AG5 鈴木	国TG21 城戸	
特文22 中村	国AG5 金澤	国23 小林	
特数21 草野	特SG1 竹川	特文22 杉角	
国33 田村	特文21 渡邊	特文23 相川	
特数34 四方	特文21 南	特文24 東海林	
		特数23 井上	
		特数23 藤原	
		特数31 渡邊	
		特数31 遠藤	

招集場所での並び方

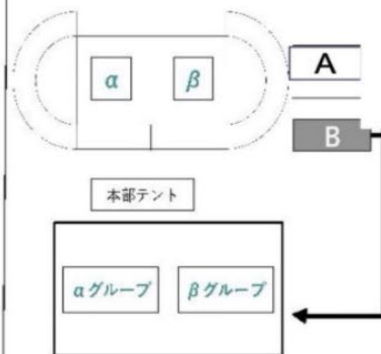
大将騎に白ビブス
ジョッキーは軍手、ヘッドギア、帽子



フィールド内へ移動

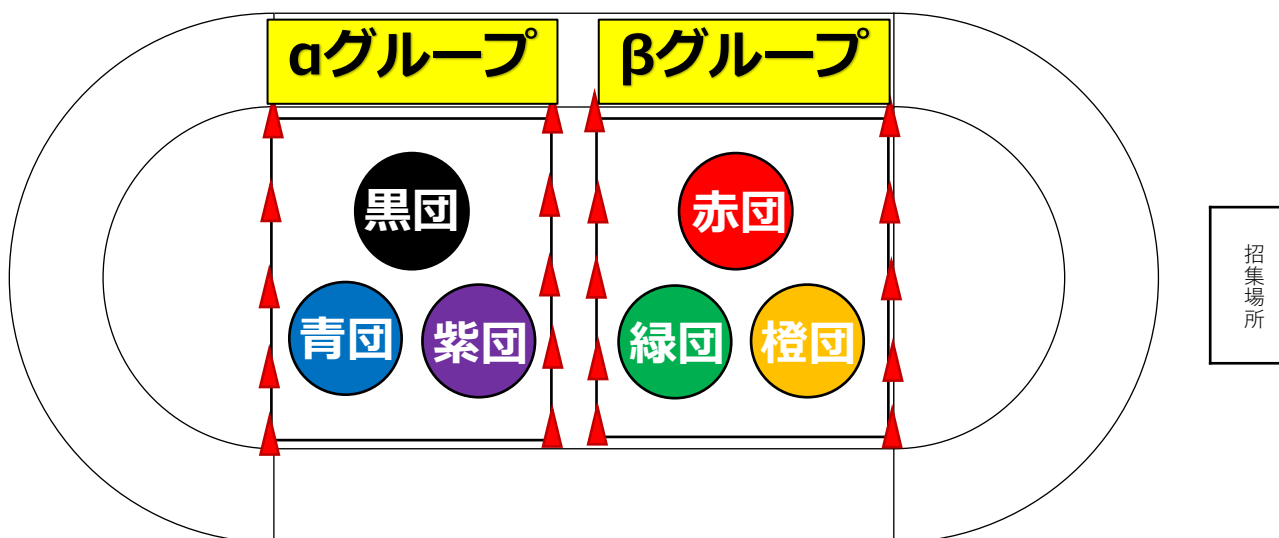


騎馬戦 (女子): 招集場所B



・各チーム縦8列×横4人となるように並ぶ。

●●●● : 各学年先頭の列の位置



本部テント

人数

合計192人
各団8騎馬×4人

順位

1位

2位

三つ巴
戦2位三つ巴
戦3位

得点

10

8

6

3

競技種目概要

- ・ 騎馬戦は、各団で組んだ騎馬による合戦形式で相手の帽子を奪い合う競技である
- ・ 6団を2グループに分け、三つ巴戦を行い、その後各リーグの同順位同士で対戦し、順位を決定する

競技内容詳細

- 各団図のように所定の場所で騎馬を組む
その際、騎馬の上の生徒は軍手、ヘッドギアを装着し、帽子を深く被っておく
- スタートの合図と同時に動き出し、相手の帽子を奪い合う
- 時間切れになったら 生き残っている騎馬は騎馬を崩さずにスタート位置に戻る
- 生き残っている騎馬の数が多い団から順位を付ける

諸注意事項

- ・ 帽子を奪われた騎馬はその場で騎馬を崩してスタート位置に戻って待機しておく
- ・ 帽子は鍔を前向きで着用すること
- ・ 自分の帽子を押さえてはならない
- ・ 騎馬が自然に崩れた場合も失格とみなし、騎馬を再度組んではならない
なお、騎馬が崩れるとは以下の場合を指す
【上の生徒の頭部が明らかに腰の高さを下回った場合】
【騎馬が一人でも外れてしまった場合】
- ・ 大将騎は白ビブスを着用すること
- ・ 右記違反行為を行った騎馬はただちにその場で騎馬を崩し、次戦にも参加不可能とする
各団計二回の注意を受けた場合、その団は 最下位扱いとする

〈以下の行為は違反行為とする〉

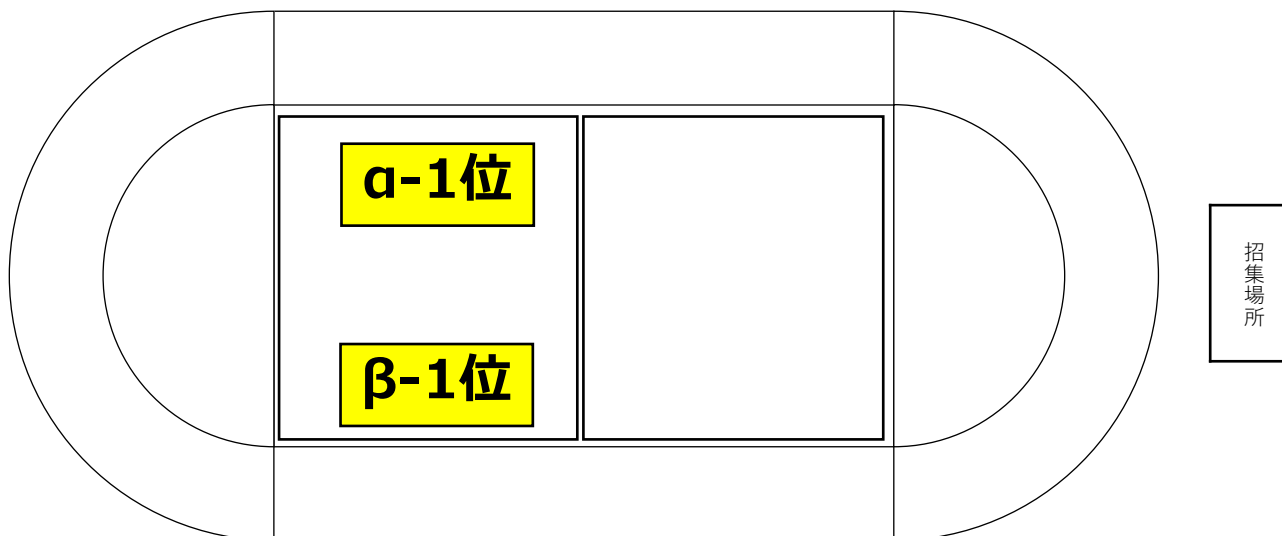
○身体への暴行を加える行為
押す、引き倒す、叩く、蹴る、殴る、噛む
また、帽子と手以外をつかむ行為○暴行または傷害行為を誘発させる行為
誹謗中傷、侮辱、罵声など

競技の進行について

- ・ 生き残った騎馬数が同数の場合、大将騎による一騎討ちを行う

勝敗について

- ・ 試合開始から90秒たったら終了し、その時点で残っている騎馬の多さで勝敗を決める
- ・ 時間が経過しなくても2つの団が全滅した時点で終了とする



本部テント

人数

合計192人
各団8騎馬×4人

順位

1位

2位

三つ巴
戦2位三つ巴
戦3位

得点

10

8

6

3

競技種目概要

- ・ 騎馬戦は、各団で組んだ騎馬による合戦形式で相手の帽子を奪い合う競技である
- ・ 6団を2グループに分け、三つ巴戦を行い、その後各リーグの同順位同士で対戦し、順位を決定する

競技内容詳細

- 各団図のように所定の場所で騎馬を組む
その際、騎馬の上の生徒は軍手、ヘッドギアを装着し、帽子を深く被っておく
- スタートの合図と同時に動き出し、相手の帽子を奪い合う
- 時間切れになったら 生き残っている騎馬は騎馬を崩さずにスタート位置に戻る
- 生き残っている騎馬の数が多い団から順位を付ける

諸注意事項

- ・ 帽子を奪われた騎馬はその場で騎馬を崩してスタート位置に戻って待機しておく
- ・ 帽子は鍔を前向きで着用すること
- ・ 自分の帽子を押さえてはならない
- ・ 騎馬が自然に崩れた場合も失格とみなし、騎馬を再度組んではならない
なお、騎馬が崩れるとは以下の場合を指す
【上の生徒の頭部が明らかに腰の高さを下回った場合】
【騎馬が一人でも外れてしまった場合】
- ・ 大将騎は白ビブスを着用すること
- ・ 右記違反行為を行った騎馬はただちにその場で騎馬を崩し、次戦にも参加不可能とする
各団計二回の注意を受けた場合、その団は 最下位扱いとする

（以下の行為は違反行為とする）

○ 身体への暴行を加える行為
押す、引き倒す、叩く、蹴る、殴る、噛む
また、帽子と手以外をつかむ行為

○ 暴行または傷害行為を誘発させる行為
誹謗中傷、侮辱、罵声など

競技の進行について

- ・ 生き残った騎馬数が同数の場合、大将騎による一騎討ちを行う

勝敗について

- ・ 試合開始から90秒たったら終了し、その時点で残っている騎馬の多さで勝敗を決める
- ・ 時間が経過しなくても2つの団が全滅した時点で終了とする

準備する用具一覧

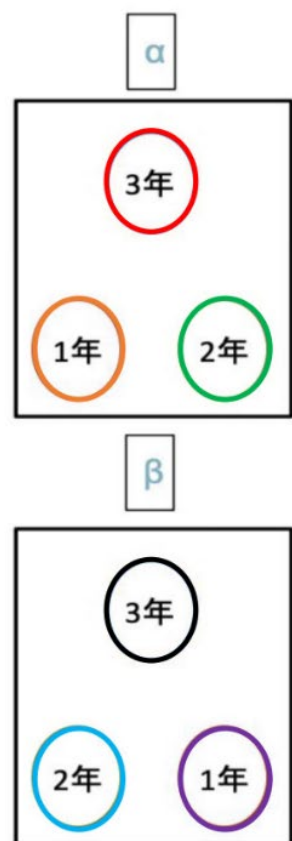
騎馬戦 (男子)

ヘッドギア	帽子	大将ビブス	審判旗	ゴミバケツ
48	48	6	1	6
マーカー	コーン	ピストル	軍手	
多数	20	1	48	

役割のシフト表

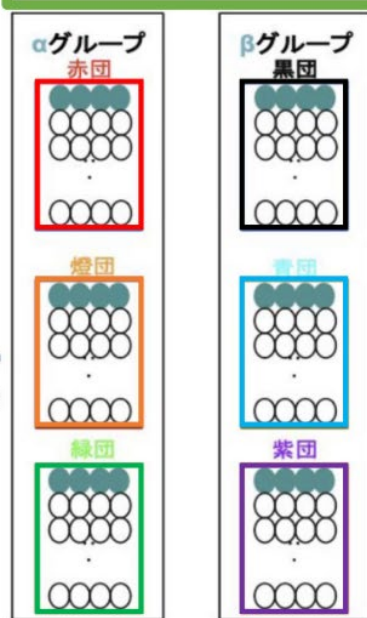
審判	招集・誘導	用具	記録
国AG12 山田	国23 福田	国TG11 森田	国TG11 古屋
特文21 北川	国23 稲山	国TG21 城戸	
特文23 高橋	特進25 神谷	国23 小林	
国33 瀬恒	特進25 長嶋	特文22 杉角	
特文32 横尾	国31 瀧井	特文23 相川	
特文34 大村	特数33 尾本	特文24 東海林	
		特数23 井上	
		特数23 藤原	
		特数31 渡邊	
		特数31 遠藤	

招集場所での並び方

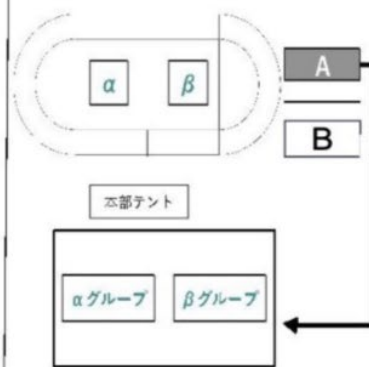


フィールド内へ移動

大将騎に白ビブス
ジョッキーは軍手、ヘッドギア、帽子

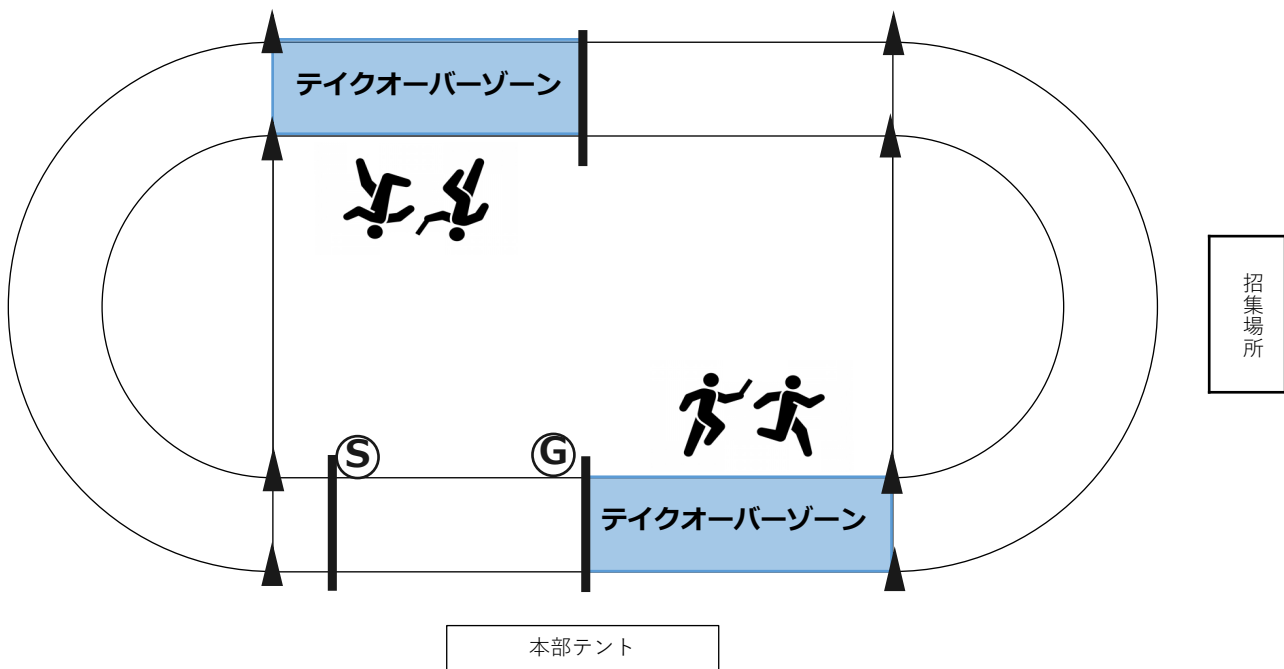


騎馬戦 (男子): 招集場所A



・各チーム縦8列×横4人となるように並び、

●●●● : 各学年先頭の列の位置



人数	合計84人 各団14人	順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位
		得点	10	8	6	4	3	2

競技種目概要

・6団女子対抗リレーは、各団で編成したメンバーでバトンを渡していき、スタートからゴールまでの速さを競う競技である

競技内容詳細

- (i) 第1走者は各団本部テント側のスタート位置につき、ピストルの合図でスタートする
- (ii) 各走者はそれぞれ半周を走る
- (iii) アンカーがゴールラインを通過した時点でゴールとなる

諸注意事項

- ・アンカーは白ビブスを着用する
- ・フライングがあった場合はスタートをやり直す
- ・バトンを落としてしまった場合、バトンを拾って落とした地点から再スタートする
- ・バトンの受け渡しはテイクオーバーゾーンでおこなう
- ・テイクオーバーゾーンでバトンを受け渡せなかった場合は失格とする
- ・スタートしてすぐインコースに入れるものとする

競技の進行について

- ・全団同時に対戦する

勝敗について

- ・スタートの合図からゴールまでが速い団から順位を付ける

準備する用具一覧

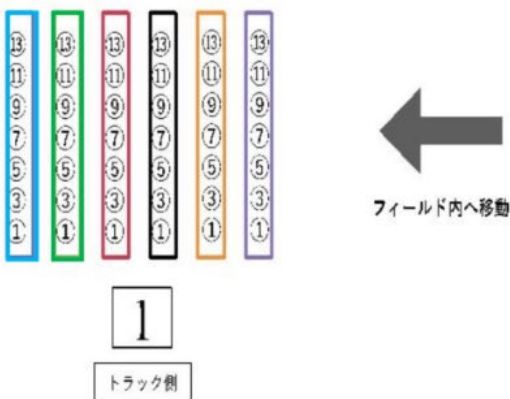
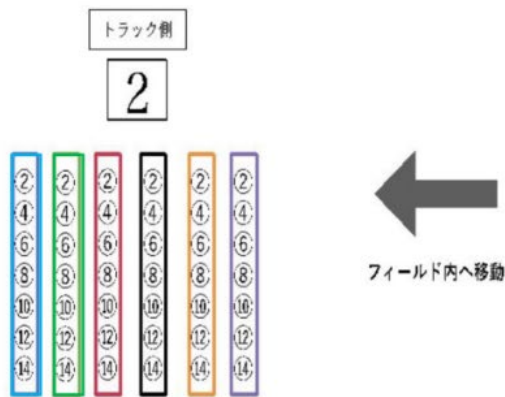
6回女子対抗リレー

バトン	白ビブス	ゴールテープ	ピストル
6	6	1	1

役割のシフト表

審判	招集・誘導	用具	記録
特SG13 小島	国TG21 三宅	国23 小林	国TG11 古屋
特文23 高橋	国TG21 熊川		
特数22 白田	国21 本田		
国TG31 田中	国21 峰岸		

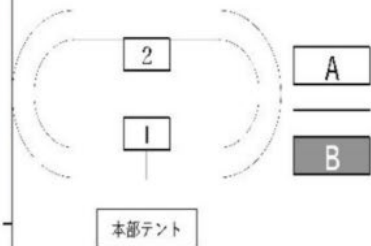
招集場所での並び方



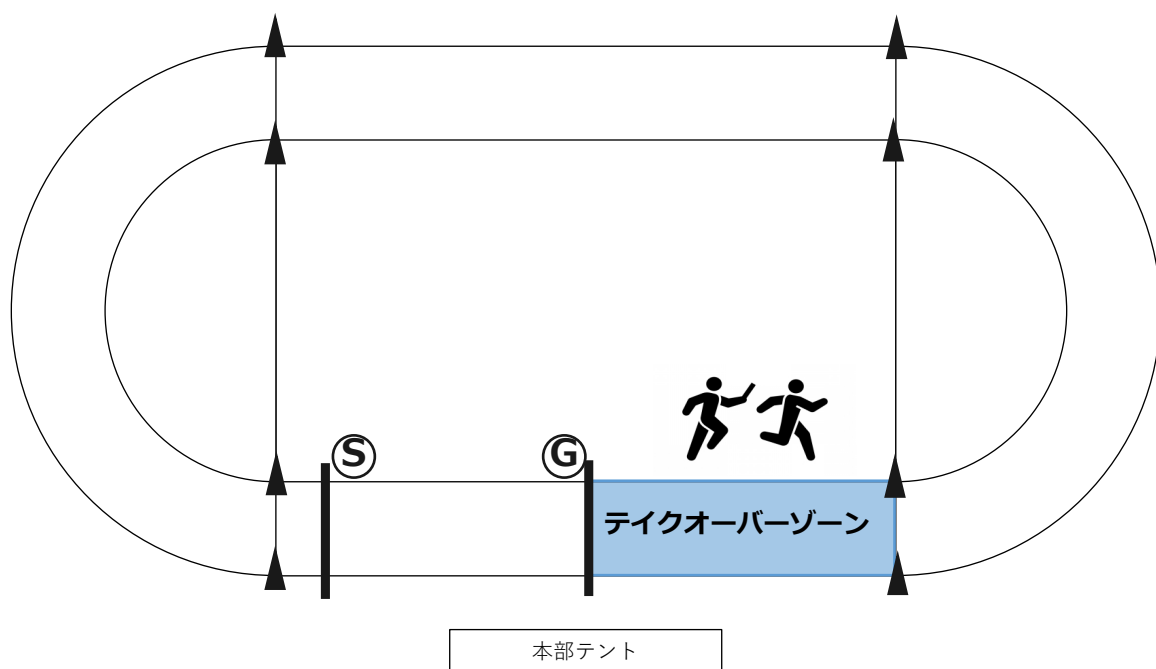
アンカーに白ビブス配布



女子対抗リレー：招集場所B



- ・右図の丸数字は競技中の走順
- ・各団⑬（アンカー）の人から入場
- ・各団縦2人×横7人で並びます。
- ・青→赤→緑→黒→橙→紫の順で移動します。
- ・フィールド内では縦7人×横6人となります。



人数	合計42人 各団7人	順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位
		得点	10	8	6	4	3	2

競技種目概要

・6団男子対抗リレーは、各団で編成したメンバーでバトンを渡していき、スタートからゴールまでの速さを競う競技である

競技内容詳細

- (i) 第1走者は各団本部テント側のスタート位置につき、ピストルの合図でスタートする
- (ii) 各走者はそれぞれ1周を走る
- (iii) アンカーがゴールラインを通過した時点でゴールとなる

諸注意事項

- ・アンカーは白ビブスを着用する
- ・フライングがあった場合はスタートをやり直す
- ・**バトンを落としてしまった場合、バトンを拾って落とした地点から再スタートする**
- ・バトンの受け渡しはテイクオーバーゾーンでおこなう
- ・**テイクオーバーゾーンでバトンを受け渡せなかった場合は失格とする**
- ・スタートしてすぐインコースに入れるものとする

競技の進行について

- ・全団同時に対戦する

勝敗について

- ・スタートの合図からゴールまでが速い団から順位を付ける

準備する用具一覧

6回男子対抗リレー

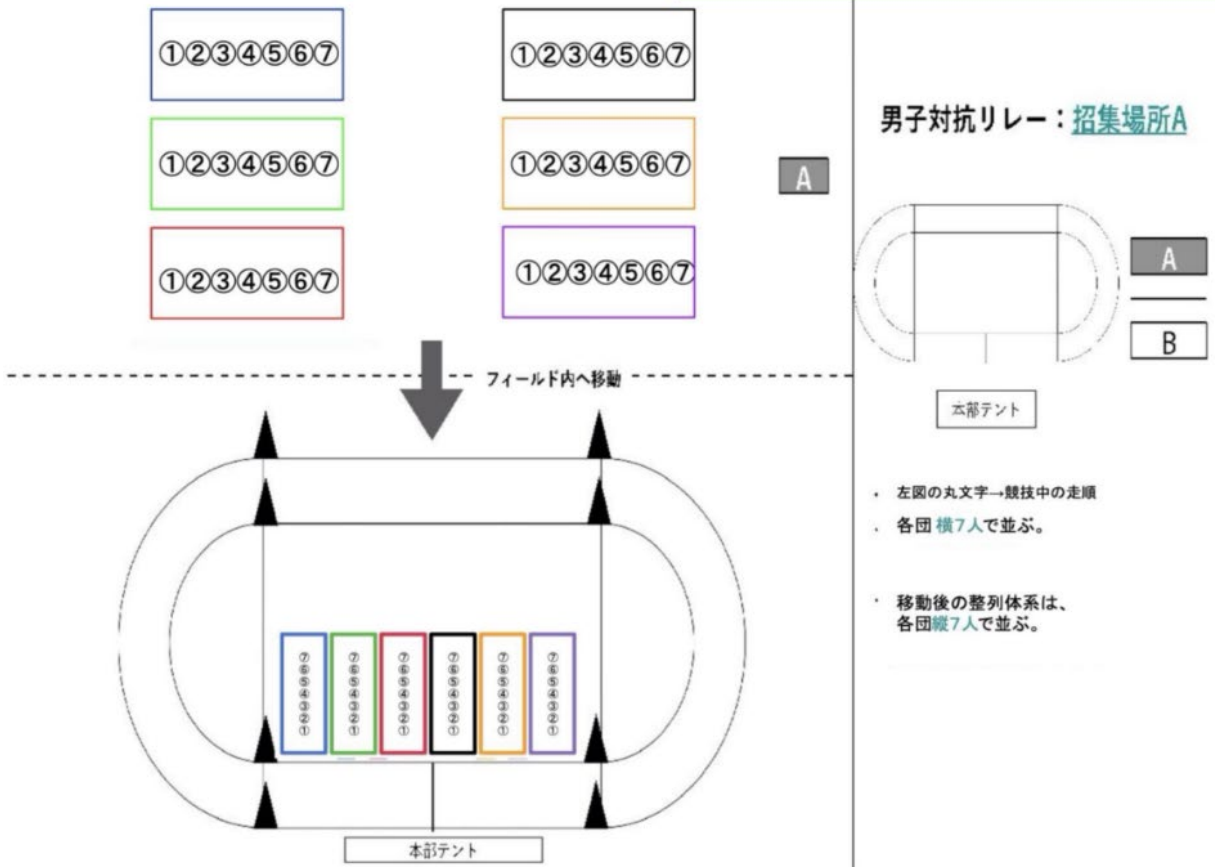
バトン	白ビブス	ゴールテープ	ピストル
6	6	1	1

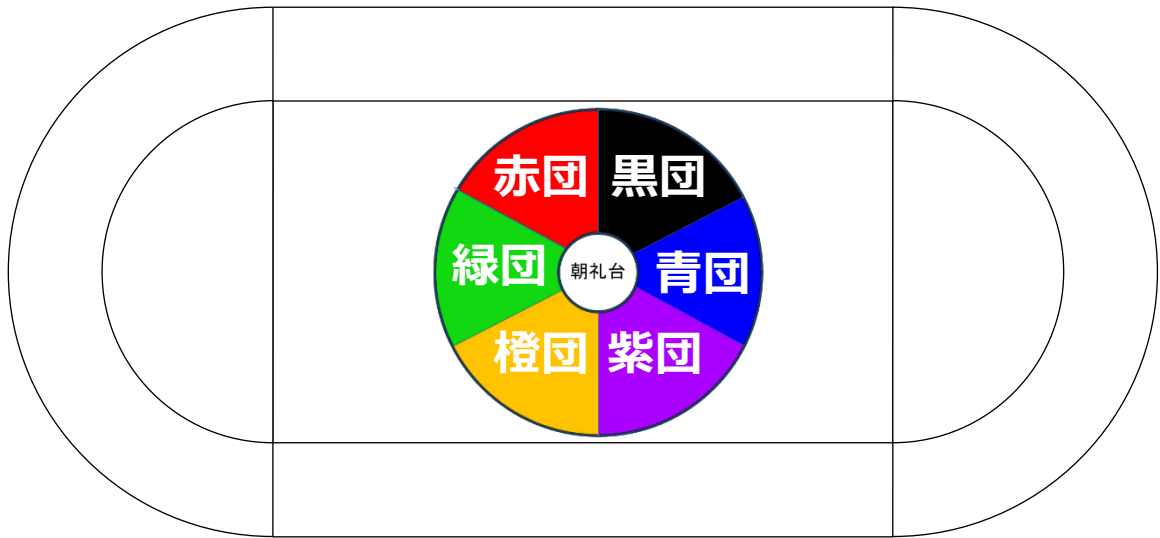
役割のシフト表

審判	招集・誘導	用具	記録
特SG14 糸田	特SG2 水谷	国23 小林	特数23 中島
特文33 葛西	特SG5 豊田		

招集場所での並び方

アンカーに白ビブス配布





本部テント

式次第

(司会：体育祭企画 特進SG1-2 水谷 湊都)

1：成績発表 (体育祭企画副委員長 特進文系3-1 中原 匠人)

2：表彰

3：講評 (体育祭企画委員長 特進数理3-1 三浦 周大)

4：校歌斉唱

5：閉会の辞 (体育祭企画委員長 特進数理3-1 三浦 周大)

得点板係

橙	青	赤	補助
国AG11 戸塚	特数22 鈴木	国32 銭	国22 野崎 特数23 中島 特数23 逸見
紫	緑	黒	
国TG11 古屋	国22 堺	特文31 豊野	

特典：Tシャツデザイン応募作品



国23 武井 愛佳



特数34 四方 あみ

特典：ポスターコンテスト応募作品



SG 2 土屋 都和



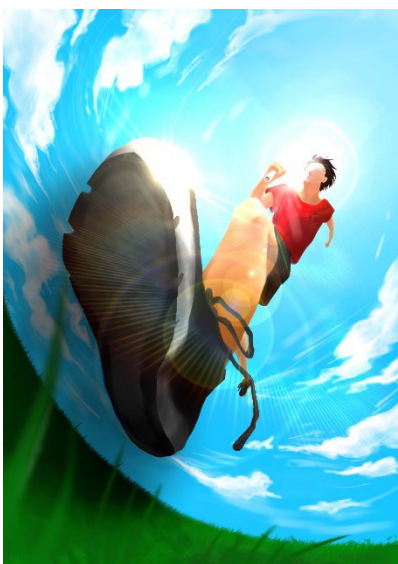
SG2 金子 みのり



国23 武井 愛佳



国33 稲場 祐人



特文33 乙部 岬希



特文33 北村 実雅

太陽戦隊
☀️ダイダイジャー！

翠緑

赤心奉団
～勝たな赤んで！～

黒鷲

青天霹靂

獅紫奮迅
～我らが紫式部～